

**SAMSUNG TECHWIN**

# **СЕТЕВАЯ КАМЕРА**

Руководство пользователя

SNZ-5200



**SAMSUNG**

CE

**SAMSUNG**

# Сетевая Камера


## Руководство пользователя

---

### Авторское право

©2013 Samsung Techwin Co., Ltd. Все права защищены.

### Все права защищены.

 SAMSUNG TECHWIN является зарегистрированным логотипом компании Samsung Techwin Co., Ltd. Название данного устройства является зарегистрированным товарным знаком Samsung Techwin Co., Ltd. Другие товарные знаки, упомянутые в настоящем руководстве, являются зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний.

### Ограничения

Авторское право на данный документ принадлежит Samsung Techwin Co., Ltd. При любых обстоятельствах запрещено частичное или полное воспроизведение, распространение или изменение данного документа без официального разрешения Samsung Techwin.

### Отказ от ответственности

Компания Samsung Techwin тщательно проверяет достоверность и правильность содержимого данного документа, однако не несет официальной ответственности за представленную информацию. Пользователь несет полную личную ответственность за использование этого документа и за последующие результаты. Компания Samsung Techwin оставляет за собой право изменять содержание документа без предварительного уведомления.

- ❖ Конструкция и характеристики устройства могут быть изменены без предварительного уведомления.
- ❖ Используемый по умолчанию пароль может быть доступен для злоумышленников, поэтому после установки продукта рекомендуется изменить пароль.  
Следует иметь в виду, если пароль не изменен, ответственность за проблемы безопасности, и другие связанные проблемы, лежит на пользователе.

## ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

1. Прочтите эти правила.
2. Сохраните эти правила.
3. Принимайте во внимание все предупреждения.
4. Следуйте всем правилам.
5. Не используйте изделие вблизи воды.
6. Чистите изделие только сухой салфеткой.
7. Не загораживайте никакие вентиляционные отверстия. Выполните установку изделия в соответствии с инструкциями изготовителя.
8. Не устанавливайте изделие рядом с источниками тепла, такими, как радиаторы, решетки системы отопления, или другими устройствами, которые генерируют тепло (включая усилители).
9. В целях безопасности не отказывайтесь от использования вилок поляризованного или заземляющего типа. Вилка поляризованного типа имеет два ножевых контакта, один из которых шире другого. Вилка заземляющего типа имеет два контакта и третий заземляющий штырь. Широкое лезвие третьего заземляющего штыря предусмотрено для вашей безопасности.  
Если вилка поставляемого вместе с аппаратом шнура питания не подходит для вашей розетки, попросите опытного электрика заменить старую розетку.
10. Не наступайте на шнур питания и не допускайте его защемления, особенно вблизи от штепсельной вилки, в месте подключения к розетке и там, где шнур выходит из изделия.
11. Пользуйтесь только теми приспособлениями/ принадлежностями, которые рекомендованы изготовителем.
12. Используйте устройство только с тележкой, подставкой, штативом, кронштейном и столом, указанными производителем или приобретенными вместе с устройством. Во избежание травм вследствие опрокидывания тележки с устройством соблюдайте осторожность при ее передвижении.
13. Отсоединяйте устройство от сети во время грозы или если оно не используется в течение длительного времени.
14. Все работы, связанные с техническим обслуживанием изделия, должны выполняться квалифицированными специалистами по техническому обслуживанию. Обслуживание изделия требуется выполнять, когда изделие получило какое-либо повреждение, например, был поврежден его шнур питания или вилка шнура питания, внутрь изделия попала жидкость или посторонние предметы, изделие подверглось воздействию дождя или влаги, изделие не работает должным образом, а также после падения изделия.





## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОВРЕЖДЕНИЙ, СЛЕДСТВИЕМ КОТОРЫХ МОЖЕТ БЫТЬ ПОЖАР ИЛИ ПОРАЖЕНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ ДОПУСКАЙТЕ ПОПАДАНИЯ ДАННОГО ИЗДЕЛИЯ ПОД ДОЖДЬ ИЛИ В УСЛОВИЯ ВЫСОКОЙ ВЛАЖНОСТИ. ЗАПРЕЩАЕТСЯ ВСТАВЛЯТЬ КАКИЕ-ЛИБО МЕТАЛЛИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ В ВЕНТИЛЯЦИОННЫЕ РЕШЕТКИ ИЛИ ДРУГИЕ ОТВЕРСТИЯ В ОБОРУДОВАНИИ.

Не подвергайте устройство воздействию жидкостей. Не следует также ставить на него предметы, наполненные жидкостью, например вазы.

Во избежание травм данное устройство должно быть надежно закреплено на стене/потолке в соответствии с инструкциями по установке.

## ВНИМАНИЕ

	<b>ВНИМАНИЕ</b> ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. НЕ ОТКРЫВАТЬ	
<b>ВНИМАНИЕ : ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ СНИМАЙТЕ ЗАДНЮЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ СПЕЦИАЛИСТУ.</b>		

## ОПИСАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ОБОЗНАЧЕНИЙ



Молния со стрелкой в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя об "опасном напряжении" в корпусе изделия, которое может представлять риск поражения электрическим током.



Восклицательный знак в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о важных инструкциях по работе и обслуживанию в руководстве, которое прилагается к устройству.



## Класс Конструкции I

Устройства КЛАССА I следует подключать к ЭЛЕКТРОрозетке с защитным заземлением.

### Батарея

Не подвергайте батареи (батарейный блок) чрезмерному нагреванию под воздействием солнечных лучей, огня и т.п.

### Отключение устройства

Отсоедините вилку кабеля питания от устройства в случае повреждения. Обратитесь к местному специалисту по ремонту.

**При использовании за пределами США с соединениями одобренными соответствующим органом, может использоваться кодировка HAR.**

### ВНИМАНИЕ

Существует риск взрыва при замене батареи на батарею несоответствующего типа.

Утилизируйте использованные батареи в соответствии с инструкциями.

Настоящие инструкции по обслуживанию предназначены только для квалифицированных специалистов.

Во избежание поражения электрическим током не следует выполнять работы по обслуживанию, описанные в инструкциях по эксплуатации, если вы не обладаете соответствующей квалификацией.

Разъем продукта BNC Out предназначен для облегчения процесса установки. Его не рекомендуется использовать в целях мониторинга. Если оставить кабель BNC подключенным, то при ударе молнии во время грозы существует опасность повреждения или неправильной работы устройства.

К источнику входного питания может подсоединяться только одна камера.

**Оборудование ITE подключается только к сети питания по Ethernet без маршрутизации на оборудование наружной установки.**

# обзор

---

Внимательно прочитайте приведенные ниже правила техники безопасности.

- Не ставьте устройство на неровную поверхность.
- Не устанавливайте это устройство вблизи электропроводящего материала.
- Не следует ремонтировать устройство самостоятельно.
- Не устанавливайте поблизости источники магнитного поля.
- Не допускайте заграждения вентиляционных отверстий.
- Не ставьте тяжелые предметы на устройство.
- Не подвергайте камеру воздействию электронного излучения.

Руководство пользователя содержит инструкции по использованию продуктов.

В руководстве используются следующие обозначения.

- Справка : сведения по использованию устройства
- Примечание : На случай возможных повреждений имущества или вреда здоровью людей в результате несоблюдения инструкций
- ✳ Прочтите это руководство по безопасности перед использованием устройств и сохраните его в безопасном месте.

# СОДЕРЖАНИЕ

---

## ОБЗОР

3

- 3 Важные правила техники безопасности
- 9 Характеристики Устройства
- 9 Рекомендуемая Конфигурация Пк
- 10 Рекомендуемая Конфигурация Карточки памяти Micro SD/SDHC
- 10 Комплект Поставки
- 11 Общий Обзор

## УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

14

- 14 Установка/извлечение карты памяти Micro SD
- 15 Информация о Карточке Памяти (Не Включено)
- 16 Подключение к Другому Устройству

## СЕТЕВОЕ СОЕДИНЕНИЕ И НАСТРОЙКА

19

- 19 Подключение Камеры Напрямую к Локальной Сети
- 20 Прямое Подключение Камеры к Модему DSL/кабельному Модему С Поддержкой Протокола DHCP
- 21 Подключение Камеры Напрямую к Модему PPPoE
- 22 Подключение Камеры к Широкополосный маршрутизатор Через PPPoE/кабельный Модем
- 23 Элементы экранного меню программы IP Installer
- 24 Настройка Статического IP-Адреса
- 28 Настройка Динамического IP-Адреса
- 29 Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)
- 31 Подключение к Камере с Локального Компьютера Общего Доступа
- 31 Подключение к Камере с Удаленного Компьютера Через Интернет

## **ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА**

32

- 32 Подключение к Камере
- 33 Вход
- 34 Установка ActiveX
- 35 Установка Silverlight Runtime
- 37 Использование Экрана Прямой  
Передачи
- 41 Воспроизведение записанного  
видео

## **ЭКРАН НАСТРОЙКИ**

46

- 46 Настройка
- 46 Настройка Параметров Аудио и  
Видео
- 59 Настройка Сети
- 68 Настройка Событий
- 78 Настройка Системы

## **ПРИЛОЖЕНИЕ**

84

- 84 Характеристики
- 88 Вид Устройства
- 89 Поиск и Устранение неполадок
- 91 Open source license notification  
on the product

## ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА

- **Качество видео высокой четкости**

- **Потоковая передача данных с использованием универсального кодека**

Эта сетевая камера может отображать видео с различным разрешением и качеством одновременно с помощью разных кодеков.



- Однако видео в формате MPEG-4 нельзя воспроизводить на веб-странице. Если требуется воспроизвести видео на веб-странице, используйте программное обеспечение CMS.

- **Наблюдение с помощью веб-обозревателя**

Использование веб-обозревателя для просмотра изображений в локальной сетевой среде.

- **Тревога**

В случае возникновения события соответствующее видео передается на указанный пользователем сервер FTP/электронный адрес, сохраняется на карте памяти Micro SD или же сигнал о нем отправляется на порт вывода сигнала тревоги.

- **Детектор движения**

Определение движения с конкретного видеовхода камеры.

- **Интеллектуальный анализ видео**

Анализ входного сигнала видео для определения логических событий в соответствии с заданными условиями.

- **Автоматическое обнаружение отключенной сети**

Обнаружение отключения сети перед запуском события.

- **Соответствие ONVIF**

Данное устройство поддерживает спецификацию ONVIF.

Для получения дополнительных сведений см. веб-сайт [www.onvif.org](http://www.onvif.org).

Driving network video through global standardization

## РЕКОМЕНДУЕМАЯ КОНФИГУРАЦИЯ ПК

- Процессор : Процессор Intel Core 2 Duo 2,6 ГГц или выше
- Операционная система : Microsoft Windows 7/VISTA/XP SP3, Apple MAC OS
- Разрешение экрана : 1280x1024 пикселей или выше
- ОЗУ : 2ГБ или выше
- Веб-браузер : Firefox, Google Chrome, \*Apple Safari, Windows Internet Explorer 9.0 (32-разрядная версия)/8.0(32-разрядная версия)/7.0(32-разрядная версия)
  - Бета-версии (за исключением версий, предоставленных на веб-сайте компании), а также версии сторонних разработчиков не поддерживаются.
  - Подключение к IPv6 рекомендуется использовать в системе Windows 7.
  - В Mac OSX поддерживается только браузер Safari.

# обзор

- ОЗУ видеокарты : 256МБ или выше



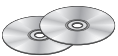

- Если драйвер графического видеоадаптера установлен неправильно или не последней версии, видео может отображаться неправильно.
- Для системы с поддержкой нескольких мониторов, к которой подключены по крайней мере 2 монитора, быстродействие во время воспроизведения может ухудшиться. Это зависит от системы.
- В среде с несколькими браузерами рекомендуется использовать процессор Intel Core 2 Duo с частотой 2,93 ГГц или выше.

## РЕКОМЕНДУЕМАЯ КОНФИГУРАЦИЯ КАРТОЧКИ ПАМЯТИ MICRO SD/SDHC

- 4GB ~ 32GB
- Мы рекомендуем с камерой использовать карточки следующих производителей:  
Карта памяти Micro SD/SDHC : Sandisk, Transcend
- Рекомендуется использовать карты памяти со скоростью записи не менее 6 МБ/с.

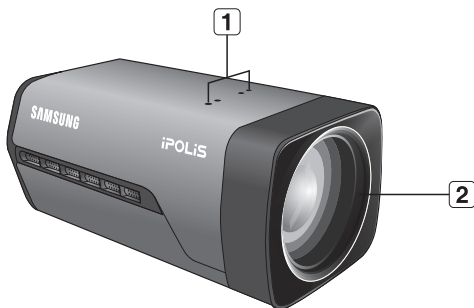
## КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

Проверьте наличие всех принадлежностей в комплекте поставки камеры.

Внешний вид	Название элемента	Количество	Описание
	Диск DVD с руководством пользователя / Установщик ПО CD / ПО для центр. упр. DVD	2	
	Краткое Руководство	1	
	Держатель камеры (крепление)	1	Используется для установки объектива камеры
	Винты для держателя камеры (крепления)	2	Используется для установки держателя камеры

## ОБЩИЙ ОБЗОР

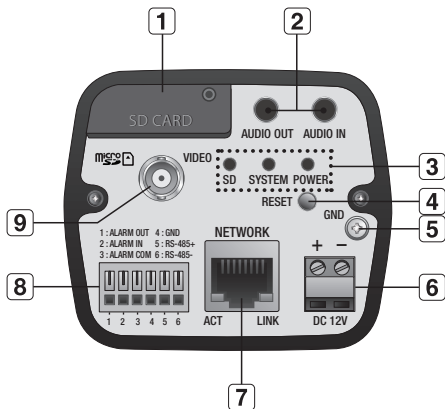
### Передняя сторона



Элемент	Описание
<b>1</b> Отверстия для крепления	Используются при установке камеры на кронштейн и фиксации адаптера для крепления на кронштейне.
<b>2</b> Трансфокатор	Встроенный трансфокатор.

-  ■ Загрязненную поверхность объектива требуется осторожно протереть тканью, смоченной этиловым спиртом.

## Задняя сторона



Элемент	Описание	
<b>1</b> Отсек для карты памяти Micro SD	Отсек для карты памяти Micro SD.	
<b>2</b> Разъем аудиовыхода	AUDIO OUT	Разъем для вывода звука
	AUDIO IN	Разъем для ввода звука
<b>3</b> Индикаторы Состояния системы SD / Питания	SD	ВКЛ : Карта памяти установлена и работает нормально. Мигает : Ошибка записи, недостаточно места или неправильная установка карты. ВЫКЛ : Камера выключена, выполняется перезагрузка или карта памяти не установлена.
	SYSTEM	ВКЛ : камера включена и правильно подсоединена к сети. Мигает : во время настройки DDNS, в случае сбоя настройки или при неустойчивом сетевом соединении. ВЫКЛ : при перезагрузке или отключении системы.



Элемент		Описание	
<b>3</b>	Индикаторы Состояния системы SD / Питания	POWER	ВКЛ : питание включено. ВЫКЛ : питание выключено.
<b>4</b>	Кнопка сброса	<p>Восстановление значений по умолчанию для всех параметров камеры. Нажмите и удерживайте примерно в течение 5 секунд, пока не погаснет индикатор состояния системы, а затем перезапустите систему.</p> <p><b>!</b> Если сбросить настройки камеры, то сетевые настройки позволят активировать DHCP. Если в сети сервер DHCP отсутствует, необходимо запустить программу IP Installer, чтобы изменить основные настройки сети (IP-адрес, маска подсети, шлюз и проч.), прежде чем подключаться к сети.</p>	
<b>5</b>	GND	Используется для грунтового заземления.	
<b>6</b>	Порт питания	Используется для подключения кабеля питания.	
<b>7</b>	Порт Сеть	Используется для подключения кабеля Сеть.	
<b>8</b>	Порт ввода-вывода	ALARM OUT	Используется для передачи выходных сигналы тревоги.
		ALARM IN	Используется для передачи входящих сигналов тревоги.
		ALARM COM	Общий порт для подключения выходного сигнала тревоги.
		GND	Используется для грунтового заземления.
		RS-485+	Линия передачи данных RS-485
		RS-485-	Линия передачи данных RS-485
<b>9</b>	Порт видеовыхода	Аналоговый порт видеовыхода. (для установки)	

- !** Порт RS-485 поддерживает прямое подключение с драйвером поворота/наклона, внешние подключения контроллера RS-485 не поддерживаются.

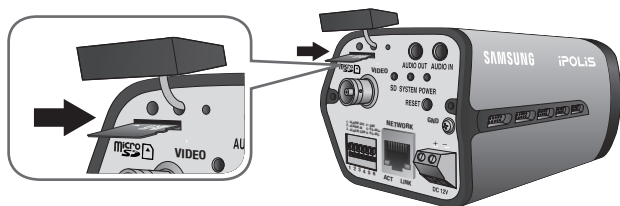
# установка и подключение

## УСТАНОВКА/ИЗВЛЕЧЕНИЕ КАРТЫ ПАМЯТИ MICRO SD

- ! ■ Перед установкой карты Micro SD отключите кабель питания от камеры.

### Установка карты памяти Micro SD

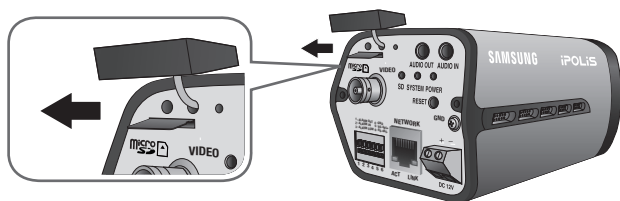
Перед извлечением карты памяти Micro SD ослабьте винт, как показано на рисунке. Вставьте карту Micro SD в направлении стрелки.



- ! ■ Правильно расположенная карта памяти Micro SD вставляется без усилия. Принудительная установка карты памяти Micro SD не той стороной может привести к ее повреждению.

### Извлечение карты памяти Micro SD

Мягко нажмите на выступающий конец карточки как показано на диаграмме, чтобы извлечь карточку из гнезда.





- При слишком сильном нажатии на карту памяти Micro SD она может "выстрелить" из разъема при отпускании пальца.
- Для того, чтобы выключить камеру или извлечь карту памяти micro SD установите <Запись> в положение выключения <Выкл.> из меню <Запись на SD карту> и нажмите [Применить (  )]. (стр. 69)
- Если Вы выключите камеру или извлечете из продукта карту памяти micro SD, содержащую данные, то эти данные могут быть потеряны или повреждены.
- При возникновении проблем с картой памяти Micro SD, светодиодный индикатор SD будет мигать.

## ИНФОРМАЦИЯ О КАРТОЧКЕ ПАМЯТИ (НЕ ВКЛЮЧЕНО)

### Что такое карточка памяти?

Карточка памяти - это устройство для внешнего хранения данных, разработанное чтобы обеспечить совершенно новый способ записи и обмена видео, аудио и текстовой информации посредством цифровых устройств.

### Выбор наиболее подходящей карточки памяти

Данная камера поддерживает карты памяти Micro SD/SDHC.

Могут возникнуть проблемы при использовании карточек других моделей и других производителей.

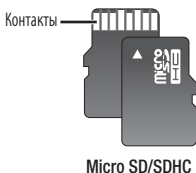
Мы рекомендуем с камерой использовать карточки следующих производителей:  
Карта памяти Micro SD/SDHC : Sandisk, Transcend

Для данной видеокмеры рекомендуется использовать карты памяти емкостью 4–32 Гб.

Качество воспроизведения может зависеть от скорости карточки памяти, поэтому предпочтительно использовать высокоскоростную карточку.

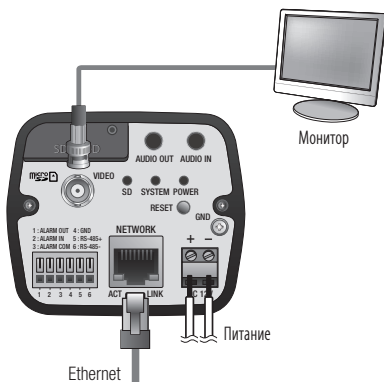
Рекомендуется использовать карты памяти со скоростью записи не менее 6 МБ/с.

### ■ Компоненты карточки памяти



# установка и подключение

## ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ДРУГОМУ УСТРОЙСТВУ



- Разъем продукта BNC Out предназначен для облегчения процесса установки. Его не рекомендуется использовать в целях мониторинга. Если оставить кабель BNC подключенным, то при ударе молнии во время грозы существует опасность повреждения или неправильной работы устройства.

### Подключение к сети Ethernet

Подключите кабель Ethernet к локальной сети или к Интернету.

### Источник питания

Подключите все провода кабеля питания (+, -) к соответствующему порту камеры с помощью отвертки.



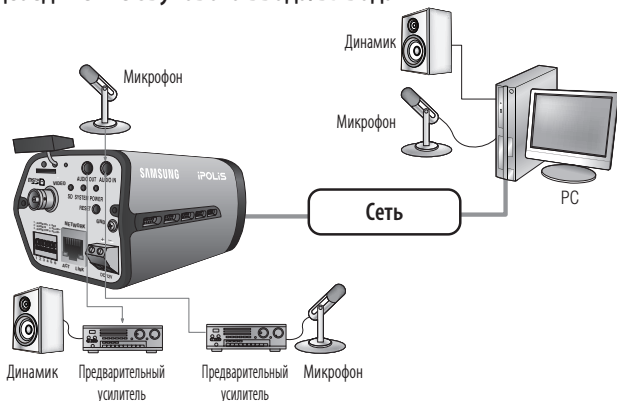
- Подключая кабель питания, будьте очень внимательны, чтобы не перепутать полярность. Для подачи питания к камере можно также использовать маршрутизатор с поддержкой PoE (Power over Ethernet).
- Если применимы и PoE и 12 В пост. тока, питание для этой камеры будет поступать через PoE.
- При выполнении подключения проверьте, выключено ли питание монитора и камеры.

## Сопротивление медного провода при [20°C (68°F)]

Сортамент медного провода (AWG)	№24 (0,22 кв. мм)	№22 (0,33 кв. мм)	№20 (0,52 кв. мм)	№18 (0,83 кв. мм)
Сопротивление (Ω/м)	0,078	0,050	0,030	0,018
Падение напряжения (В/м)	0,028	0,018	0,011	0,006
Рекомендуемое расстояние (м)	Менее 20	Менее 30	Менее 30	Менее 30

- Согласно вышеприведенной таблице, величина снижения напряжения зависит от длины провода. Поэтому использование слишком длинного провода для подключения камеры может отрицательно повлиять на ее работу.
  - Рабочее напряжение камеры: 12 В ± 10% пост. тока
  - Реальные значения падения напряжения могут отличаться от представленных в таблице и зависят от типа медного кабеля и его производителя.

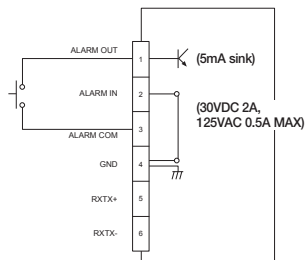
## Подсоединение звукового ввода/вывода



1. Соедините порт AUDIO IN камеры напрямую с микрофоном или же с портом LINE OUT усилителя, к которому подключен микрофон.
2. Соедините порт AUDIO OUT камеры и порт LINE IN динамика.
3. Проверьте характеристики для аудиовхода.
  - **Аудиокодек** : G.711 PCM,  $\mu$ -law 64 кб/с 8 кГц
  - **Дуплексное аудио**
  - **Звуковой вход** : Используется для входного моно сигнала (макс. 2,4 В пикового напряжения)
  - **Звуковой выход** : Используется для выходного моно сигнала (макс. 2,4 В пикового напряжения)
  - **Сопротивление выходного канала Line out** : 600 Ом

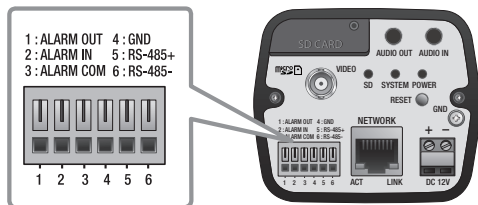
# установка и подключение

## Монтажная схема сигнальных кабелей ввода-вывода тревог



## Подключение к блоку портов ввода-вывода

Подключите сигнальный кабель ввода-вывода тревог к соответствующему порту блока, расположенного сзади.



- ALARM OUT : Используется для передачи выходных сигналы тревоги.
- ALARM IN : Используется для передачи входящих сигналов тревоги.
- ALARM COM : Общий порт для подключения выходного сигнала тревоги.
- GND : Используется для грунтового заземления.
- RS-485+ : Порт связи для ресивера RS-485 (+).
- RS-485- : Порт связи для ресивера RS-485 (-).

## Подключение внешнего устройства RS-485

Подключите камеру к внешнему устройству с помощью портов [RS-485 +, -]. Через интерфейс RS-485 можно управлять функциями панорамирования/наклона камеры.

- Для связи через RS-485 рекомендуется подключить разъем GND. При обнаружении ошибки связи подключите контакт GND к соответствующему разъему GND между камерой и внешним устройством.

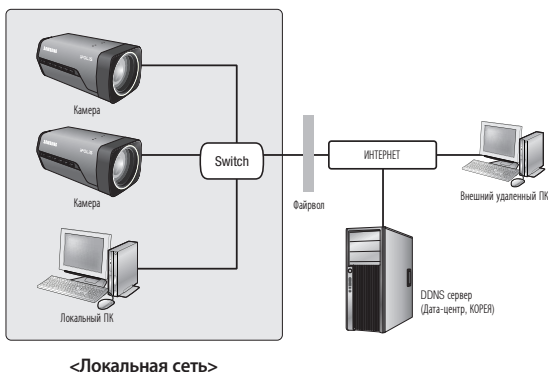
# сетевое соединение и настройка

Можно выставить сетевые настройки согласно сетевой конфигурации.

## ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ НАПРЯМУЮ К ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

### Подключение к камере через локальный ПК в локальной сети

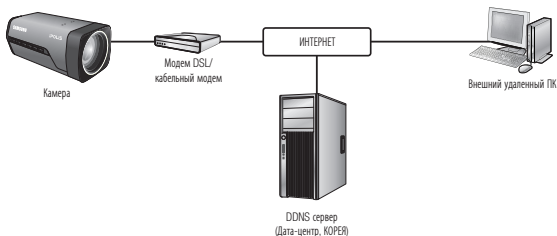
1. Запустите Интернет-браузер на локальном ПК.
2. Введите адрес IP-роутера в адресной строке браузера.



- Удаленный ПК во внешней сети или в Интернете не может подключиться к камере, установленной в интранет, если не задана правильная переадресация портов или установлен файрвол. В этом случае обратитесь к системному администратору для устранения проблемы.
- Согласно заводским настройкам по умолчанию, IP-адрес назначается сервером DHCP автоматически. Если сервер DHCP отсутствует, будет задан следующий IP-адрес: 192.168.1.100. Чтобы изменить IP-адрес, используйте программу IP Installer. Для получения дополнительных сведений о программе IP Installer см. раздел "**Настройка статического IP-адреса**". (Стр. 24)

# сетевое соединение и настройка

## ПРЯМОЕ ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ К МОДЕМУ DSL/ КАБЕЛЬНОМУ МОДЕМУ С ПОДДЕРЖКОЙ ПРОТОКОЛА DHCP



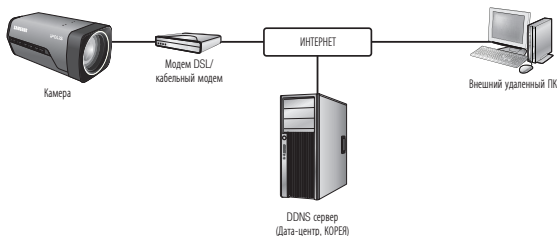
1. С помощью кросс-кабеля для локальной сети подсоедините сетевой кабель напрямую к ПК.
2. Запустите программу IP Installer и измените IP-адрес камеры, чтобы использовать веб-браузер на рабочем столе для подключения к Интернету.
3. Установите подключение к интерактивной программе просмотра в веб-браузере.
4. Перейдите на страницу [**Настройка**].
5. Перейдите на страницу [**Сеть**] - [**DDNS**] и настройте параметры DDNS.
6. Перейдите на страницу [**Сеть**] - [**Интерфейс**] и установите тип сети [**DHCP**].
7. Подсоедините камеру, отключенную от ПК, непосредственно к модему.
8. Перезапустите камеру.



- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе "**Регистрация в DDNS**" (стр. 62).
- Сведения о настройке параметров DDNS см. в разделе "**DDNS**" (стр. 61).
- Сведения о настройке типа сети см. в разделе "**Интерфейс**" (стр. 59).



## ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ НАПРЯМУЮ К МОДЕМУ PPPoE



1. С помощью кросс-кабеля для локальной сети подсоедините сетевой кабель напрямую к ПК.
2. Запустите программу IP Installer и измените IP-адрес камеры, чтобы использовать веб-браузер на рабочем столе для подключения к Интернету.
3. Установите подключение к интерактивной программе просмотра в веб-браузере.
4. Перейдите на страницу **[Настройка]**.
5. Перейдите на страницу **[Сеть] - [DDNS]** и настройте параметры DDNS.
6. Перейдите на страницу **[Сеть] - [Интерфейс]** и установите тип сети **[PPPoE]**.
7. Подсоедините камеру, отключенную от ПК, непосредственно к модему.
8. Перезапустите камеру.

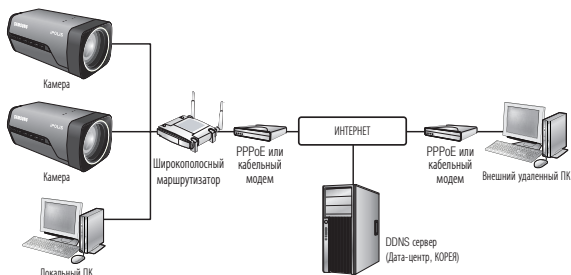


- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе **"Регистрация в DDNS"** (стр. 62).
- Сведения о настройке параметров DDNS см. в разделе **"DDNS"** (стр. 61).
- Сведения о настройке типа сети см. в разделе **"Интерфейс"** (стр. 59).

# сетевое соединение и настройка

## ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ К ШИРОКОПОЛОСНЫЙ МАРШРУТИЗАТОР ЧЕРЕЗ PPPoE/КАБЕЛЬНЫЙ МОДЕМ

Используется в небольших сетях внутри домов, в маленьких офисах и обычных магазинах.



### Настройка сетевых параметров локального ПК, подключенного к Широкополосный маршрутизатор

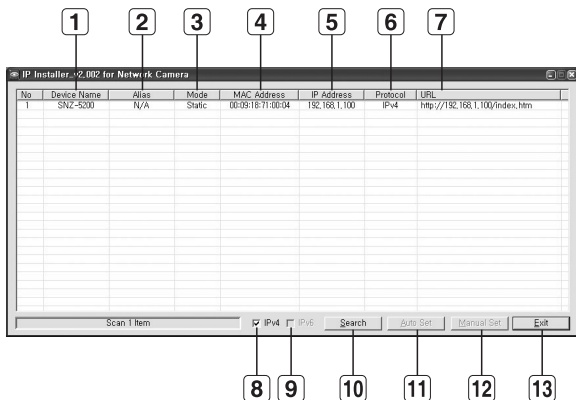
При настройке сетевых параметров локального ПК, подключенного к Широкополосный маршрутизатор, руководствуйтесь нижеприведенной инструкцией.

- Выберите : <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> или <Use the following IP address>.
- Следуйте данным инструкциям, если было выбрано <Use the following IP address>:
  - пр1) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.1.1  
IP-адрес : 192.168.1.100  
Маска подсети : 255.255.255.0  
Основной шлюз : 192.168.1.1
  - пр2) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.0.1  
IP-адрес : 192.168.0.100  
Маска подсети : 255.255.255.0  
Основной шлюз : 192.168.0.1
  - пр3) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.xxx.1  
IP-адрес : 192.168.xxx.100  
Маска подсети : 255.255.255.0  
Основной шлюз : 192.168.xxx.1



- Чтобы узнать адрес Широкополосный маршрутизатор, обратитесь к документации изделия.
- Дополнительную информацию о переадресации портов на широкополосном маршрутизаторе см. в разделе "Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)". (Стр. 29)

## ЭЛЕМЕНТЫ ЭКРАННОГО МЕНЮ ПРОГРАММЫ IP INSTALLER



Элемент	Описание
<b>1</b> Device Name	Название модели подключенной камеры. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по названиям моделей. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
<b>2</b> Alias	Эта функция сейчас недоступна.
<b>3</b> Mode	Текущее состояние сетевого соединения: <Static> <Dynamic> или <PPPoE>.
<b>4</b> MAC(Ethernet) Address	Адрес Ethernet для подключенной камеры. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по адресам Ethernet. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
<b>5</b> IP Address	IP-адрес. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по IP-адресам. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
<b>6</b> Protocol	Настройка сети для конкретной камеры. Заводская настройка по умолчанию "IPv4". Камера с настройкой IPv6 отображается как "IPv6".

# сетевое соединение и настройка

Элемент	Описание
<b>7</b> URL	DDNS URL -адрес для доступа из внешней сети Интернет. Этот адрес будет заменен на <IP Address> камеры, если произойдет сбой регистрации DDNS.
<b>8</b> IPv4	Поиск камер с настройкой IPv4.
<b>9</b> IPv6	Поиск камер с настройкой IPv6. Активируется в среде, где имеется поддержка IPv6.
<b>10</b> Search	Поиск камер, подключенных в данный момент к сети. Эта кнопка будет неактивной, если ни IPv4, ни IPv6 не выбраны.
<b>11</b> Auto Set	Программа IP Installer автоматически настраивает параметры сети.
<b>12</b> Manual Set	Настройка сети вручную.
<b>13</b> Exit	Выход из программы IP Installer.



- При использовании программы IP Installer используйте только версию, представленную на диске установки CD, или используйте последнюю версию этой программы, если доступно. Последнюю версию можно загрузить с веб-сайта Samsung ([www.samsungcctv.com](http://www.samsungcctv.com)).

## НАСТРОЙКА СТАТИЧЕСКОГО IP-АДРЕСА

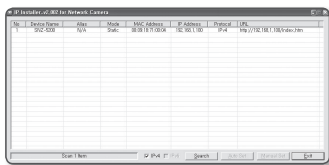
### Настройка сети вручную

Запустите <IP Installer\_v2.XX.exe>, чтобы получить доступ к списку поиска камеры. Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] будут неактивны при первом запуске программы.



- Для обнаруженных камер с настройкой IPv6 эти кнопки также будут неактивны, так как эти камеры не поддерживают данную функцию.

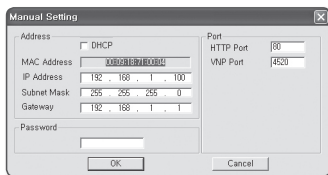
- Выберите камеру в списке поиска.  
Проверьте MAC-адрес, указанный на наклейке видеокamеры.  
Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] станут активными.
- Нажмите кнопку [Manual Set].  
Появится диалоговое окно Manual Setting.  
Отобразятся стандартные значения <IP Address>, <Subnet Mask>, <Gateway>, <HTTP Port> и <VNP Port> камеры.



3. В разделе <Address> укажите необходимую информацию.
  - MAC (Ethernet) Address : Указанный на наклейке MAC-адрес отображается автоматически и не требует установки дополнительных пользовательских настроек.



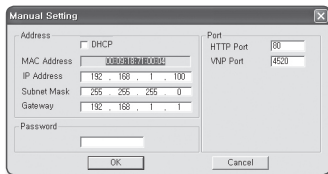
- Настройки статического IP-адреса можно выполнить только в том случае, если снят флажок DHCP.



### В случае отсутствия Широкополосный маршрутизатор

Узнайте значения параметров <IP Address>, <Subnet Mask> и <Gateway> у своего сетевого администратора.

4. В разделе <Port> укажите необходимую информацию.
  - HTTP Port : Используется для получения доступа к камере через веб-обозреватель. Значение по умолчанию - 80.
  - VNP Port : используется для управления передачей видеосигнала. Значение по умолчанию - 4520.



5. Введите пароль.
 

Укажите пароль учетной записи "admin", которая использовалась для доступа к камере.

Пароль по умолчанию "4321".



- Используемый по умолчанию пароль может быть доступен для злоумышленников, поэтому после установки продукта рекомендуется изменить пароль. Следует иметь в виду, если пароль не изменен, ответственность за проблемы безопасности, и другие связанные проблемы, лежит на пользователе.
- Если необходимо изменить пароль, см. раздел "Изменение пароля админ." в настройке пользователя. (Стр. 80)

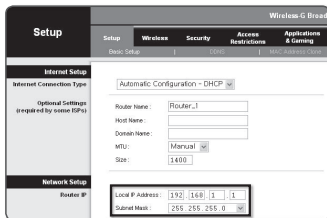
6. Нажмите кнопку [OK].
 

Ручная настройка сети завершена.

# сетевое соединение и настройка

## В случае использования Широкополосный маршрутизатор

- IP Address : введите адрес, который соответствует IP-диапазону, заданному Широкополосный маршрутизатор.  
пр) 192.168.1.2~254,  
192.168.0.2~254,  
192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : параметр <Subnet Mask> Широкополосный маршрутизатор соответствует параметру <Subnet Mask> камеры.
- Gateway : параметр <Local IP Address> Широкополосный маршрутизатор соответствует параметру <Gateway> камеры.



- Параметры могут различаться в зависимости от модели Широкополосный маршрутизатор. Для получения дополнительных сведений см. руководство пользователя соответствующего маршрутизатора.
- Дополнительную информацию о переадресации портов на широкополосном маршрутизаторе см. в разделе "Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)". (Стр. 29)

## Если к Широкополосный маршрутизатор подключено несколько камер

Настройте параметры, связанные с IP-адресом и портами, в соответствии друг с другом.  
пр)

Категория		Камера №1	Камера №2
Настройки, связанные с IP	IP Address	192.168.1.100	192.168.1.101
	Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
	Gateway	192.168.1.1	192.168.1.1
Настройки, связанные с портами	HTTP Port	8080	8081
	VNP Port	4520	4521



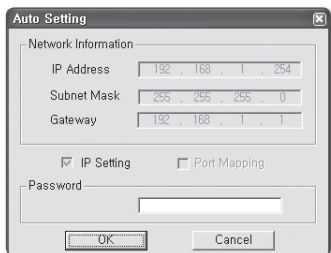
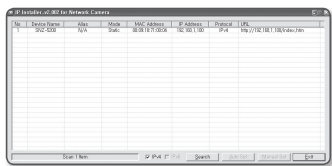
- Если для параметра <HTTP Port> выбрано значение выше 80, необходимо указать номер <Port> в адресной строке веб-обозревателя, прежде чем получить доступ к камере.  
пр) http://IP-адрес : Порт HTTP  
http://192.168.1.100:8080


## Автоматическая настройка сети

Запустите <IP Installer\_v2.XX.exe>, чтобы получить доступ к списку поиска камеры. Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] будут неактивны при первом запуске программы.

-  ■ Для обнаруженных камер с настройкой IPv6 эти кнопки также будут неактивны, так как эти камеры не поддерживают данную функцию.

1. Выберите камеру в списке поиска. Проверьте MAC-адрес, указанный на наклейке видеокamеры. Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] станут активными.
2. Нажмите кнопку [Auto Set]. Появится диалоговое окно Auto Setting. Значения параметров <IP Address>, <Subnet Mask> и <Gateway> будут установлены автоматически.
3. Введите пароль. Укажите пароль учетной записи "admin", которая использовалась для доступа к камере. Пароль по умолчанию - "4321".



-  ■ Используемый по умолчанию пароль может быть доступен для злоумышленников, поэтому после установки продукта рекомендуется изменить пароль. Следует иметь в виду, если пароль не изменен, ответственность за проблемы безопасности, и другие связанные проблемы, лежит на пользователе.
  - Если необходимо изменить пароль, см. раздел "Изменение пароля админ." в настройке пользователя. (Стр. 80)
4. Нажмите кнопку [OK]. Автоматическая настройка сети завершена.

# сетевое соединение и настройка

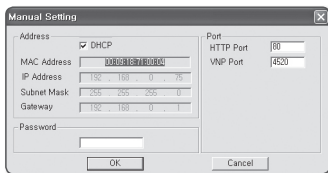
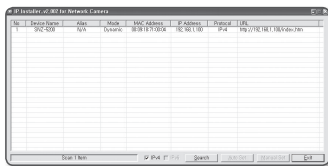
## НАСТРОЙКА ДИНАМИЧЕСКОГО IP-АДРЕСА

### Настройка динамического IP-окружения

- Примеры динамического IP-окружения
  - Сервер DHCP назначает IP-адрес Широкополосный маршрутизатор с подключенными камерами.
  - Прямое подключение камеры к модему с помощью Протоколов DHCP
  - Внутренний сервер DHCP назначает IP-адреса по локальной сети.

### Просмотр динамического IP-адреса

1. Запустите программу IP Installer на локальном компьютере.  
В списке отобразятся видеокамеры с адресами, заданными в поле <Dynamic IP>.
2. Выберите видеокамеру в результатах поиска.
3. Нажмите кнопку [Manual Set] и проверьте данные в поле <Dynamic IP>.  
Если снять флажок <DHCP>, то значение параметра IP можно изменить на <Static>.





## НАСТРОЙКА ПЕРЕАДРЕСАЦИИ ДИАПАЗОНА ПОРТОВ (РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПОРТОВ)

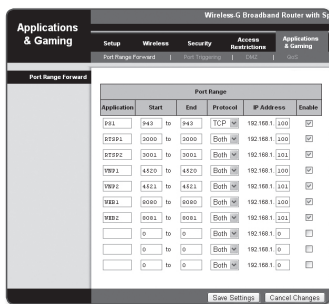
После установки Широкополосный маршрутизатор с подключенными камерами необходимо настроить для него переадресацию диапазона портов, чтобы с удаленного компьютера можно было получить доступ к подключенным камерам.

### Переадресации диапазона портов вручную

1. В меню настроек Широкополосный маршрутизатор выберите **<Applications & Gaming>** - **<Port Range Forward>**.

Сведения о настройке переадресации диапазона портов для Широкополосный маршрутизатор стороннего производителя см. в его руководстве пользователя.

2. Выберите **<TCP>** и **<UDP Port>** для каждой камеры, подключенной к Широкополосный маршрутизатор. Номера портов широкополосного маршрутизатора должны отвечать указанным в меню интерактивной программы просмотра **<Настройка>** - **<Сеть>** - **<Порт>**.
3. Затем нажмите кнопку **[Save Settings]**. Заданные настройки будут сохранены.



- Выше приведены инструкции для Широкополосный маршрутизатор CISCO.
- Параметры могут различаться в зависимости от модели Широкополосный маршрутизатор. Для получения дополнительных сведений см. руководство пользователя соответствующего маршрутизатора.

# сетевое соединение и настройка

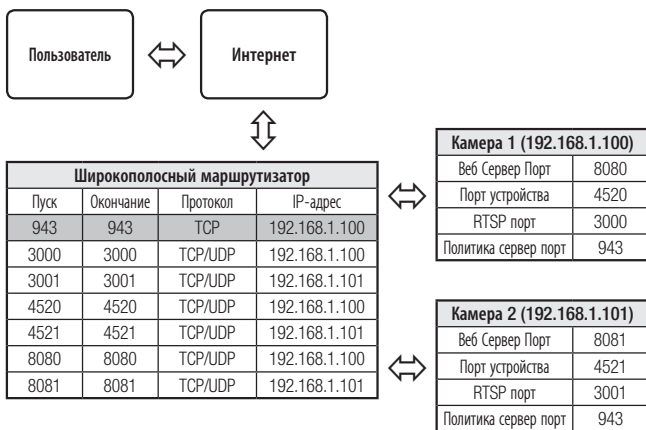
## Настройка переадресации диапазона портов для нескольких сетевых камер

При подключении нескольких сетевых камер к одному Широкополосный маршрутизатор необходимо переадресовать порт TCP 943 маршрутизатора порту TCP 943 подключенной камеры.

**!** При неправильной установке порта TCP 943 маршрутизатора получение видеопотока с веб-страницы камеры будет невозможным.

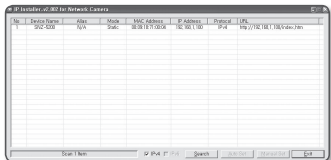
- Порт TCP 943 является портом сервера политики Silverlight камеры.
- Правило переадресации порта для Широкополосный маршрутизатор можно задать с веб-страницы его настроек.
- Нельзя изменить порт сервера политики Silverlight камеры.
- Порты камеры (за исключением порта сервера политики) можно изменять на веб-странице настроек.

Когда камера 1 и камера 2 подключены к маршрутизатору:



## ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КАМЕРЕ С ЛОКАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА ОБЩЕГО ДОСТУПА

1. Запустите программу IP Installer.  
Она выполнит поиск подключенных камер и составит список найденных.
2. Дважды щелкните нужную камеру, чтобы получить к ней доступ. Запустится веб-обозреватель и подключится к выбранной камере.



- Получить доступ к найденной камере можно и другим способом: просто введите IP-адрес камеры в адресную строку веб-обозревателя.

## ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КАМЕРЕ С УДАЛЕННОГО КОМПЬЮТЕРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

Поскольку программа IP Installer запущена на удаленном компьютере, который находится вне сетевого кластера Широкополосный маршрутизатор, доступ к камерам в сети Широкополосный маршрутизатор можно получить, используя URL-адрес DDNS камеры.

1. Прежде чем получить доступ к камере в сети Широкополосный маршрутизатор, необходимо настроить переадресацию диапазона портов для Широкополосный маршрутизатор.
2. На удаленном компьютере запустите веб-обозреватель и введите DDNS URL-адрес камеры или IP-адрес Широкополосный маршрутизатор в адресную строку.  
 (ip) [http://www.samsungipolis.com/\[Код продукта\]](http://www.samsungipolis.com/[Код продукта])



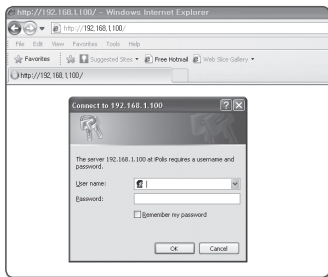
- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе “Регистрация в DDNS”. (стр. 62)

# ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

## ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КАМЕРЕ

### Обычный порядок действий

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите IP-адрес камеры в адресную строку.  
пр) • IP-адрес (IPv4) : 192.168.1.100  
→ http://192.168.1.100  
- появится диалоговое окно входа.  
• IP-адрес (IPv6) : 2001:230:abcd:  
ffff:0000:0000:ffff:1111  
→ http://[2001:230:abcd:ffff:0000:  
:0000:ffff:1111] - появится диалоговое  
окно входа.



### Номер порта HTTP отличен от 80

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите IP-адрес и номер порта HTTP камеры в адресную строку.  
пр) IP-адрес : 192.168.1.100: номер порта HTTP(8080)  
→ http://192.168.1.100:8080 - появится диалоговое окно входа.

### Использование URL-адреса

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите DDNS URL-адрес камеры в адресную строку.  
пр) URL-адрес : http://www.samsungipolis.com/[Код продукта]  
- появится диалоговое окно входа.

## ▪ Просмотр DDNS-адреса

Если камера подключена напрямую к кабельному модему DHCP, модему DSL или модему PPPoE, то IP-адрес вашей сети будет изменяться при каждом подключении к серверу поставщика услуг Интернета.

В этом случае вам не будет сообщаться об изменении IP-адреса, выполненном DDNS.

Если вы зарегистрируете устройство с динамическим IP-адресом на сервере DDNS, то во время доступа к этому устройству вы всегда можете проверить, как изменился его IP-адрес.

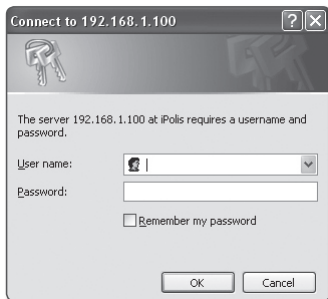
Чтобы зарегистрировать устройство на сервере <DDNS>, посетите веб-сайт [www.samsungipolis.com](http://www.samsungipolis.com). Сначала зарегистрируйте камеру, а затем задайте <Сеть> - <DDNS> для <Samsung DDNS> в программе Web Viewer, а также укажите <Код продукта>, который использовался для регистрации DDNS.

## ВХОД

При каждом доступе к камере будет появляться окно входа.

Укажите идентификатор пользователя и пароль для доступа к камере.

1. Введите "admin" в поле ввода <User Name>. Идентификатор администратора "admin" постоянный и не подлежит изменению.
2. Введите "4321" в поле ввода <Password>. Если выбран другой пароль, введите его.
3. Нажмите кнопку [OK]. После входа в систему отобразится экран интерактивной программы просмотра.



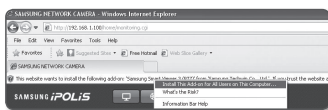
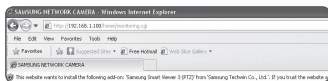
- 
  - Идентификатор пользователя по умолчанию: "admin", а пароль по умолчанию: "4321".
  - В целях безопасности рекомендуется изменить пароль в разделе <Система> на <Пользователь>.
  - Используемый по умолчанию пароль может быть доступен для злоумышленников, поэтому после установки продукта рекомендуется изменить пароль. Следует иметь в виду, если пароль не изменен, ответственность за проблемы безопасности, и другие связанные проблемы, лежит на пользователе.
  - Если установить флажок "Remember my password" во время ввода данных, то в следующий раз и далее вход в систему будет выполняться автоматически без запроса данных.
- 
  - Лучшее качество видео обеспечивается при размере экрана 100%. При уменьшении экрана изображение может быть обрезано по краям.

# ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

## УСТАНОВКА ACTIVEХ

При первом подключении к камере отображается установочное сообщение. Установите необходимые компоненты ActiveX для получения доступа к камере и управления видео в реальном времени.

1. При переходе на начальный экран страницы мониторинга щелкните желтое предупреждающее сообщение в верхней части страницы.
2. Нажмите **<Install This Add-on for All users on This Computer...>**.
3. Появится предупреждение о безопасности, нажмите **[Install]**.
4. После доступа к камере и установки необходимых компонентов ActiveX появится экран в режиме прямой передачи.



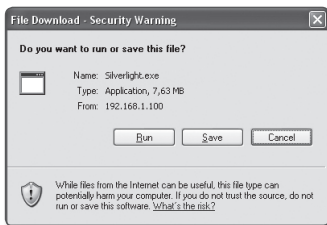
## УСТАНОВКА SILVERLIGHT RUNTIME

Если на вашем компьютере не установлена программа Silverlight Runtime или установлена старая версия, то при попытке запустить интерактивную программу просмотра автоматически откроется страница установки Silverlight Runtime.

1. Нажмите **<Click Here>**.



2. Когда появится окно загрузки файла, нажмите **<Run>**.



3. По завершении загрузки нажмите **<Run>**.

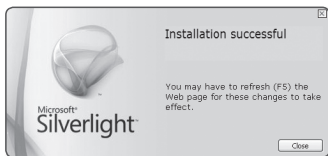


4. Отобразится страница установки Silverlight Runtime. Чтобы продолжить установку, выберите **<Install Now>**.

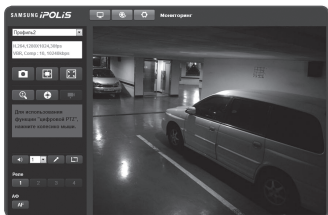


# ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

5. По завершении нажмите <Close>.



6. Закройте эту страницу и перезапустите веб-обозреватель. После этого попробуйте запустить интерактивную программу просмотра. Если установка Silverlight Runtime выполнена правильно, отобразится экран прямой передачи.



- Чтобы установка прошла нормально, задайте следующее значение:  
пр) **Internet Explorer** → **Сервис** → **Блокирование всплывающих окон** → **Выключение функции Pop-up Blocker (B)**.
- Однако пользователи MAC OS X, которые не подключены к Интернету, смогут использовать для установки Silverlight предлагаемый установочный диск CD. Во время выполнения (запустите исполняемый файл "Silverlight\_xxx.dmg" на диске CD. Появятся пошаговые инструкции по установке программы).




## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭКРАНА ПРЯМОЙ ПЕРЕДАЧИ



Элемент	Описание
<b>1</b> Мониторинг	Переход к экрану наблюдения.
<b>2</b> Воспроизведение	Переключение на экран наблюдения, на котором выполняется воспроизведение данных, записываемых на карту памяти Micro SD.
<b>3</b> Настройка	Переход на экран настройки.
<b>4</b> Экран программы просмотра	Отображение видеотрансляции на экране.
<b>5</b> Автофокусировка	Автоматическая настройка фокусировки.
<b>6</b> Выход сигнала тревоги	Активация выходного порта сигнала тревоги.
<b>7</b> Регулятор звука/ микрофона	Включите аудио и микрофон и отрегулируйте громкость звука


# интерактивная программа просмотра

Элемент	Описание
<b>8</b> Скрытие индикатора тревоги	Скрывает индикатор тревоги рядом с границей экрана просмотра. <ul style="list-style-type: none"><li>■ Предупреждающее сообщение рядом с границей экрана просмотра будет появляться в следующих случаях.<ul style="list-style-type: none"><li>- При возникновении события (тревоги, обнаружения движения, видеоаналитики)</li><li>- При выключении камеры</li><li>- При разрыве сетевого подключения</li></ul></li></ul>
<b>9</b> PTZ	Управление такими функциями камеры, как панорамирование, наклон и увеличение.
<b>10</b> Цифровое Увеличение	Для управления цифровым увеличением используйте колесико мыши.
<b>11</b> Оптимизация экрана, во весь экран	Настройка оптимального размера экрана и отображение значка полноэкранного режима на экране передачи в реальном времени.
<b>12</b> Съемка	Текущее изображение сохраняется как файл в формате .jpg или .bmp.
<b>13</b> Формат видео	Тип профиля можно выбрать в разделе <Параметры видео> меню настройки <Аудио и видео>. <ul style="list-style-type: none"><li> В случае отображения сообщения "Недействительный кодек" повторно выберите тип параметра в списке параметров.</li></ul>



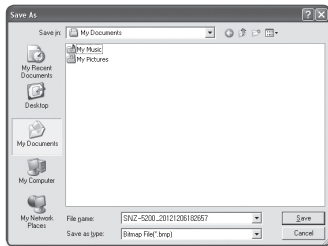
- При температуре ниже рабочего диапазона, возможно, видеосигнал будет отсутствовать. В этом случае дождитесь появления видеосигнала.
- Веб-страницы, посвященные меню воспроизведения и настроек, доступны только для администраторов. Для других пользователей эти кнопки будут отключены.

## Создание снимка экрана


1. Нажмите кнопку [  ] на изображении, чтобы создать снимок. Появится диалоговое окно съемки.
2. Подтвердите путь сохранения и щелкните кнопку [Save]. Снимок экрана будет сохранен в заданную папку.



- Если при использовании веб-обозревателя IE8 на компьютере с операционной системой Windows 7 воспроизведение видео прерывается, отключите параметр Включить защищенный режим в меню "Сервис - Свойства обозревателя - Безопасность".




## Включение и выключение звука

1. Нажмите кнопку [Аудио (  )]. В окне программы просмотра отобразится соответствующая кнопка.
2. С помощью этой кнопки можно включать и отключать звук. Эта кнопка работает как переключатель.



## Включение и выключение звука через микрофон

1. Нажмите кнопку [Микрофон (  )]. В окне программы просмотра отобразится соответствующая кнопка.





- При отсутствии микрофона отображается сообщение "Невозможно найти свободное устройство записи звука!".




2. Нажмите эту кнопку при начале и завершении речи. Эта кнопка работает как переключатель. При нажатии кнопки микрофона откроется диалоговое окно Silverlight permission (Разрешение Silverlight).



- Поскольку кнопки AUDIO и MIC (  ,  ) просто отображают или скрывают кнопки переключения на экране, их нельзя использовать по назначению. Поэтому, если необходимо настроить параметры микрофона или аудио, используйте кнопки переключения на экране просмотра.

# ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА


## Отображение во весь экран

1. Нажмите кнопку **[Во весь экран (  )]**.  
В окне программы просмотра отобразится соответствующая кнопка.
2. Нажмите эту кнопку.  
Окно программы просмотра будет отображаться во весь экран.
3. Для выхода из полноэкранного режима нажмите клавишу **[Esc]** на клавиатуре.



- В программе просмотра ActiveX можно щелкнуть нужную кнопку на странице для выполнения необходимого действия, так как кнопки ввода/вывода звука и кнопка перехода в полноэкранный режим не отображаются вверху экрана.

## Управление PTZ

1. Нажмите кнопку **[PTZ (  )]**.
  2. Когда на экране отобразится кнопка панели PTZ, с помощью кнопок со стрелками отрегулируйте угол наклона камеры, коэффициент масштабирования и фокус в соответствии со своими предпочтениями.
- Дополнительные сведения о управлении PTZ см. в разделе **"Управление PTZ"**. (стр. 50)

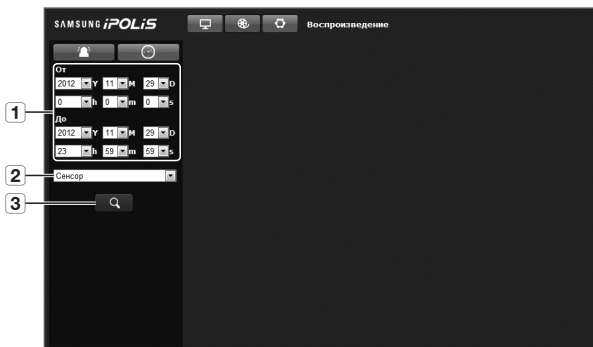


## ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗАПИСАННОГО ВИДЕО



- Перед воспроизведением видео необходимо выполнить настройки записи. Подробные сведения о настройках записи см. в разделе "Запись на карту SD". (стр. 69)

### Воспроизведение содержания после поиска по событию



Элемент	Описание
<b>1</b> Настройка диапазона поиска	Установите дату поиска и время в данных, сохраненных в карте памяти Micro SD.
<b>2</b> Настройка события поиска	Установите тип события для поиска в пределах периода поиска.
<b>3</b> Поиск события	Выполните поиск события.

# ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

1. Нажмите кнопку **[Воспроизведение (▶)]**.
2. Выберите тип события для поиска в указанный период.
3. Выберите тип поиска.
4. Нажмите кнопку **[Поиск (🔍)]**.  
Результаты поиска отобразятся в списке.



- Если в течение периода поиска записано более 800 событий, поиск будет ограничен датой записи 800 события.

Например, если период поиска находится между 10 и 15 числом месяца и записано более 800 событий с 10 по 11, поиск будет ограничен по 11 день с общим числом событий 800, а события после этого (с 12) найдены не будут.

5. Выберите дату, которую необходимо отобразить в списке поиска.
6. Нажмите кнопку **[Воспроизведение (▶)]**.
7. Чтобы остановить воспроизведение видео, нажмите кнопку **[Стоп (■)]**.  
Чтобы вернуться к экрану поиска, нажмите кнопку **[Выход (🏠)]**.



## Воспроизведение после поиска по времени



Элемент	Описание
<b>1</b> Полоса времени	Путем перемещения полосы времени воспроизводится часть за определенный период
<b>2</b> Настройка даты поиска	Установите дату поиска, используя календарь. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Даты, для которых есть видео в карте памяти Micro SD, отображены в блоках на календаре.</li> </ul>
<b>3</b> Полноэкранный режим	Текущее изображение преобразуется для отображения на максимальном размере монитора.
<b>4</b> Оптимизация экрана	Изображение камеры преобразуется так, чтобы соответствовать окну Web-браузера.
<b>5</b> Запись	Текущее изображение сохраняется как файл в формате .jpg или .bmp.
<b>6</b> Включение/выключение звука	Эта опция предназначена для воспроизведения звука записанного видео. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ При активации этой кнопки включается звук видео.</li> </ul>

# интерактивная программа просмотра


Элемент	Описание
<b>7</b> <b>Информация о видео</b>	На экране отображаются данные о времени просматриваемого видео.
<b>8</b> <b>Резервная копия</b>	Часовой пояс позволяет создать резервную копию видео, сохраненного на карте памяти Micro SD. <ul style="list-style-type: none"><li>■ Может быть установлен до 5 минут.</li></ul>



- Поиск времени доступен только с web-браузером Internet Explorer.

1. Нажмите [**Поиск по врем.** (  )].

2. Нажмите нужную дату в календаре. Будет воспроизведено видео, записанное в указанный день.

3. Если воспроизведение видео остановлено, выберите время и щелкните кнопку [**Воспроизвести** (  )].

Видео будет воспроизводиться с выбранного времени.




4. Во время воспроизведения будет отображаться время записи текущего времени.



5. Можно выполнять поиск видео в прямом/обратном направлении и контролировать скорость воспроизведения.

- Контроль скорости воспроизведения

При выборе  кнопка будет меняться на x1, x2, x4, x8, и скорость будет увеличиваться соответственно.

При выборе кнопки , скорость воспроизведения постепенно уменьшается в -1, -2, -4 и -8 раз. Затем быстрое воспроизведение возвращается к нормальной скорости и скорость обратного воспроизведения увеличивается.

- Контроль направления воспроизведения


Если скорость воспроизведения отображается рядом с кнопкой , видео воспроизводится в прямом направлении. Если скорость воспроизведения отображается рядом с кнопкой , видео воспроизводится в обратном направлении.

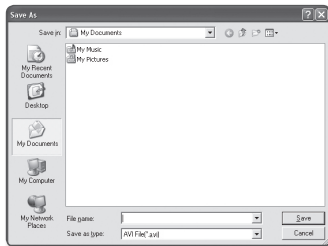
6. Переместите [**Временная шкала** (  )] нужную временную точку видео перед его воспроизведением.

Время файла, записанного в обычных условиях, будет выделено синим цветом; время записи события будет выделено красным цветом.



## Резервное копирование искомого видео

1. Для выполнения резервного копирования нажмите на экране кнопку [  ].  
Откроется окно Сохранить как.
2. Подтвердите путь сохранения и щелкните кнопку [Save].  
Резервная копия выбранных данных будет сохранена в заданную папку в формате .avi.




## Воспроизведение видео после резервного копирования

С помощью проигрывателя Windows Media Player или VLC Media Player можно воспроизводить сохраненное видео (видео резервного копирования).

# Экран настройки



## НАСТРОЙКА

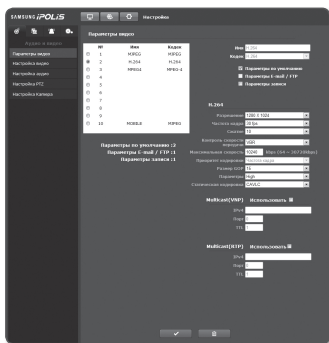
Через сеть можно задать настройки аудио и видео, настройки сети, событий и системные настройки камеры.

1. На экране прямой передачи нажмите **[Настройка (  )]**.
2. Появится экран настройки.

## НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ АУДИО И ВИДЕО

### Параметры видео

1. В меню настройки выберите вкладку **<Аудио и видео (  )>**.
2. Нажмите **<Параметры видео>**.
3. Выберите номер в разделе **<Параметры видео>**.
4. Нажмите в поле ввода каждого элемента и введите или выберите нужное значение.
  - Содержание контекстных меню может быть разным и зависит от типа выбранного кодека.
  - Параметры по умолчанию : Если при использовании Web Viewer не было выбрано ни одного профиля, используется профиль видео по умолчанию.
  - Параметры E-mail / FTP : параметр видео, который следует передать на определенный узел электронной почты или FTP.
    - В качестве параметра E-mail/FTP можно задать только кодек MJPEG.
  - Параметры записи : эти параметры применяются при записи видео.
5. По завершении настройки нажмите **[Применить (  )]**.



- Видео в формате MPEG-4 нельзя сохранять на карте памяти Micro SD.
- Профили 1, 2 и 3, установленные по умолчанию, не могут быть удалены или переименованы; кроме того, кодек не может быть изменен никаким образом.

## Добавление параметра видео

Можно добавлять столько кодеков, сколько необходимо, чтобы при наличии тех или иных условий записи можно было использовать самые разнообразные параметры.

1. Выберите номер параметра.
  2. Укажите имя и выберите кодек.
  3. Укажите условия, при которых будет применяться кодек.
  4. Укажите сведения о выбранном кодеке, включая разрешение и частоту кадров.
    - Разрешение : установка размера видео в формате MPEG-4, H.264 и MJPEG.
    - Частота кадра : задание частоты кадров.
    - Сжатие : задание коэффициента сжатия видео.
    - Контроль скорости передачи : Для сжатия можно использовать постоянную или переменную скорость передачи в битах. При постоянной скорости передачи данных в битах изменяется качество видео и корректируется скорость передачи данных по сети, тогда как при переменной скорости качество изменяется при изменении скорости передачи данных по сети.
    - Максимальная скорость бит : укажите максимальную скорость бит для видео.
- !**
- Поскольку скорость бит может изменяться в зависимости от разрешения, частоты кадров и сложности изображения, реальная скорость бит может быть больше максимальной скорости бит. Это должно учитываться при задании значения.
  - В случае нескольких подключений для получения стабильного видео/аудио сигнала максимальная/целевая скорость передачи данных составляет 20 Мбит/с. Например, если подключено 10 пользователей, максимальная/целевая скорость передачи данных должна быть 2 Мбит/с (2048 кбит/с) или меньше.
- Желаемый трафик : указание частоты кадров, с которой будет передаваться видео.
  - Приоритет кодировки : выбор способа передачи видео - Частота кадра или Сжатие.
  - Размер GOP : выбор размера группы изображений от 1 до 150.
  - Параметры : можно выбрать способ профилирования H.264.
  - Статическая кодировка : сокращение возможных потерь при сжатии за счет кодирования.
  - Multicast(VNP) : настройка использования протокола VNP.
    - IPv4 : введите адрес IPv4, с помощью которого можно будет подключиться к сети IPv4.
    - Порт : указание порта видеосвязи.
    - TTL : выбор TTL для пакета VNP.
  - Multicast(RTP) : настройка использования протокола RTP.
    - IPv4 : введите адрес IPv4, с помощью которого можно будет подключиться к сети IPv4.
    - Порт : указание порта видеосвязи.
    - TTL : выбор TTL для пакета RTP.

# Экран настройки

## Что такое размер GOP?



GOP (Group of Pictures - группа изображений) - это набор видеок кадров при сжатии MPEG-4 и H.264, начинающийся с опорного, или I-кадра, и длящийся до следующего I-кадра. Группа изображений содержит кадры двух типов: I-кадры и P-кадры.

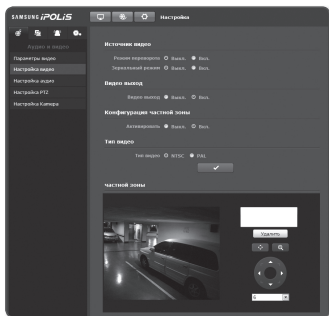
I-кадр - это основной кадр сжатия, известный также как опорный кадр.

Он содержит данные об одном полном изображении. P-кадр содержит только ту информацию, которой нет в предшествующем I-кадре.

Для файлов в формате MPEG-4 и H.264 CODEC можно задать число изображений от 1 до 150.



## Настройка видео

1. В меню настройки выберите вкладку <Аудио и видео (  )>.
2. Выберите <Настройка видео>.
3. Выберите режим <Источник видео>.
  - Режим переверота : изображение, снятое с помощью камеры, отображается в перевернутом виде.
  - Зеркальный режим : изображение, снятое с помощью камеры, отображается перевернутым по горизонтали.
4. Задайте значение параметра <Видео выход>.
  - Если будет выбрано значение <Выкл.>, то видеосигнал через порт VIDEO OUT выходить не будет.
5. Укажите частную зону.
6. Выберите тип выходного видеосигнала.
7. По завершении настройки нажмите [**Применить** (  )].



## Установка частной зоны

Для видео, снятого с помощью этой камеры, можно задать "частные зоны", обеспечив тем самым защиту от вторжения в свою частную жизнь.



1. Задайте для параметра значение <Вкл.>.
2. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].
3. Поместите курсор в нужную точку видео и выполните перетаскивание в требуемое место.
4. Введите имя и нажмите [ОК].
5. Если требуется удалить область в списке, выберите ее и нажмите [Удалить (  )].

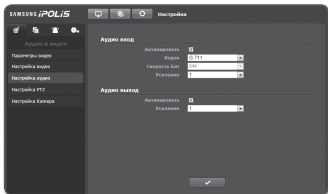


- Если частная зона меньше минимального размера, зона не отмечено.

## Настройка аудио

На камере для аудиисточника можно выбрать настройки ввода-вывода.



1. В меню настройки выберите вкладку <Аудио и видео (  )>.
2. Выберите <Настройка аудио>.
3. Установите значение входного аудиосигнала.
  - Активировать: Устанавливает опцию использования звукового входа.
  - Кодек: выбор кодека.
    - G.711: стандарт аудиокодека с шифрованием PCM (импульсно-кодовая модуляция) для передачи данных со скоростью 64 кбит/с. Аудиокодек стандарта ITU применяется для передачи цифровой речи в сети PSTN или посредством частной АТС с выходом в общую сеть.
    - G.726: аудиокодек стандарта ITU, в котором применяется ADPCM (адаптивная дифференциальная импульсно-кодовая модуляция) для шифрования PCM с различными скоростями потока данных (40/32/24/16 – 64 кбит/с).
  - Скорость Бит: установка скорости передачи данных для выбора различных уровней сжатия при условии использования кодека G.726.
  - Усиление: настройка усиления входного аудиосигнала.
4. Установите уровень для аудиовыхода.
  - Активировать: установка использования аудиовыхода.
  - Усиление: настройка усиления аудиовыхода.
5. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].

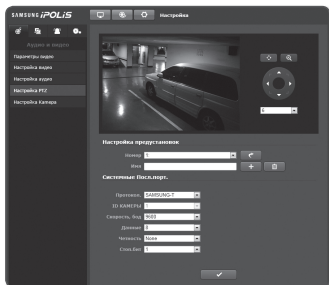



# Экран настройки


## Настройка PTZ







Настройте параметры для подключения к внешнему ресиверу панорамирования/наклона таким образом, чтобы можно было управлять операциями камеры PTZ с помощью ресивера, подключенного к порту RS-485 камеры.






1. В меню настройки выберите вкладку <Аудио и видео (  )>.
2. Нажмите кнопку <Настройка PTZ>.
3. Указание последовательного порта.  
Можно настроить режим связи по протоколу RS-485 для подключенного к камере ресивера с поддержкой функций панорамирования/наклона.
  - Протокол. : Из протоколов SAMSUNG-T/SAMSUNG-E/PELCO-D/PELCO-P/ SUNGJIN выберите тот же протокол, что и на ресивере.
  - ID КАМЕРЫ : указание идентификатора камеры.
  - Скорость, бод : скорость передачи для связи через RS-485
  - Данные : указание числа битов данных.
  - Четность : указание бита четности.
  - Стоп. бит : указание стоп бита.
4. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].




 ■ Все перечисленные выше функции будут доступны, только если сетевая камера правильно подключена к ресиверу с поддержкой функций панорамирования/наклона. Кроме того, для функций панорамирования/наклона необходимо правильно указать последовательный порт.

 ■ В зависимости от характеристик устройства возможность изменения скорости в бодах может быть недоступна.


5. Нажмите кнопку [Настройка направления (  )].
  - [Изменить направление на (  )/(  )/(  )/(  )] : изменение направленности объектива камеры.
  - [Регулировка скорости движения (  )] : чем выше значение, тем выше становится скорость движения.

6. Установка увеличения и фокуса.
  - [Увеличение (  )]: увеличение экрана.
  - [Уменьшение (  )]: уменьшение экрана.
  - [Настройка фокусировки (  /  )]: настройка фокусировки на экране.
  - [Регулировка скорости масштабирования (  )]: чем выше значение, тем выше скорость масштабирования.
7. Задайте предварительную установку.



-  ■ Операциями панорамирования/наклона можно управлять, только если камера подключена к ресиверу панорамирования/наклона с соответствующей <Системные Посл.порт.>.


### Добавление предварительной установки

1. Выберите номер предварительной установки для ее добавления.
2. Задайте имя предварительной установки.
3. Нажмите кнопку [  ].

### Удаление предварительной установки

1. Выберите предварительную установку для удаления.
2. Нажмите кнопку [  ].




### Переход к требуемой предустановке

1. Выберите номер предустановки, которую необходимо переместить.
2. Нажмите кнопку [  ].

# Экран настройки

## Настройка Камера

Параметры камеры можно изменить в соответствии со средой, в которой находится камера.

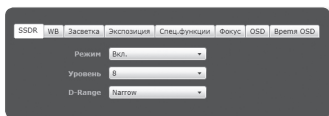
1. В меню настройки выберите вкладку <Аудио и видео (  )>.
2. Нажмите <Настройка Камера>.
3. Задайте необходимые значения следующим параметрам: SSSR, Баланс белого, Фоновая засветка, Экспозиция, Спец.функции, Фокус, OSD, Время OSD
4. По завершении настройки нажмите [**Применить** (  )].
  - Если по прошествии определенного времени с момента изменения настроек (тайм-аут: 240 с) не будет нажата кнопка [**Применить** (  )], то внесенные изменения применены не будут.



## Настройка SSSR (Samsung Super Dynamic Range)

В сцене со значительными различиями между яркими и темными участками можно увеличить яркость только темных областей для выравнивания яркости в целом.

1. Выберите <SSDR>.
2. Установите для параметра <Режим> значение <Вкл.>.
3. Настройте параметры <Уровень> и <D-Range>, как необходимо.
  - Уровень : настройка уровня динамического диапазона.
  - D-Range : Выберите амплитуду динамического диапазона.





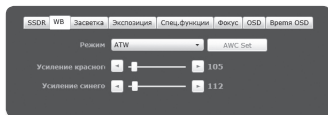
## Настройка баланса белого

Можно скорректировать цвета изображения на основе белого для любых условий освещения.

1. Выберите <WB>.

2. Выберите <Режим>.

- ATW : автоматическая коррекция цветов снятого камерой видео.
- Вручную : можно вручную настроить красные и синие цвета снятого камерой видео.
- AWC : коррекция цветов камерой видео для оптимизации в соответствии с текущими условиями освещения и режимом экрана. Чтобы настроить оптимальные условия для текущего освещения, сфокусируйте камеру на белом листе бумаги и нажмите кнопку [AWC Set]. Если условия освещения изменились, необходимо повторно выполнить настройку.
- Снаружи : автоматическая коррекция цветов снятого камерой видео для оптимизации в соответствии с условиями вне помещения.
- В помещении : автоматическая коррекция цветов снятого камерой видео для оптимизации в соответствии с условиями в помещении.



- В режиме AWC нажмите кнопку [AWC Set], если необходимо сохранить баланс белого для текущего изображения.



- Баланс белого может работать неправильно в следующих случаях. В этом случае включите режим AWC.
  - Если объект находится в окружающих условиях вне диапазона коррекции по температуре (например) ясное небо, закат
  - В условиях недостаточной освещенности
  - Если камера направлена непосредственно на источник флуоресцентного освещения или установлена в месте с переменным освещением, баланс белого может работать неправильно.

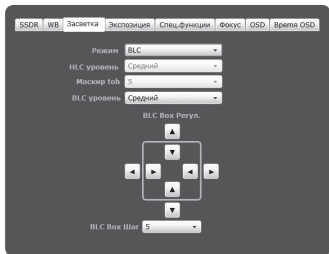
# экран настройки

## Настройка BLC

Можно вручную указать необходимую область видео и настроить ее более четкое отображение.

1. Выберите <Засветка>.
2. Установите для параметра <Режим> значение <BLC>.
3. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.


- BLC уровень : можно изменить уровень для настройки яркости контролируемой области.
- BLC Vox Regul. : Используйте клавиши со стрелками для настройки размера и положения окна BLC.
- BLC Vox Шаг : задайте размер перемещения в пикселях. Можно использовать кнопки со стрелками для добавления или уменьшения пикселей для параметра <BLC Vox Regul.>.

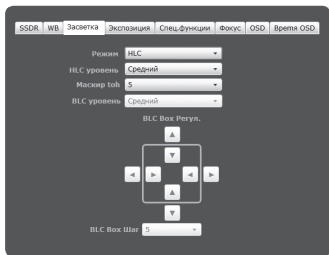


## Настройка HLC (Highlight Compensation)

Если на камеру падает яркий свет, например, от уличного фонаря или фар транспортного средства, можно урезать область для того чтобы область, подвергшаяся действию яркого света, не отображалась на мониторе.

1. Выберите <Засветка>.
2. Установите для параметра <Режим> значение <HLC>.
3. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.

- HLC уровень : Регулировка уровня яркости для урезания подсвеченной области.
  - Маскинг toH : Регулировка уровня яркости урезанной области.
    - По мере увеличения числа, цвет меняется от темного к белому.
-  ■ При съемке в ночное время эта функция будет работать только в том случае, если будет несколько источников освещения.
- При использовании камеры в ночное время функция HLC не будет работать при слишком ярком или слишком тусклом освещении.

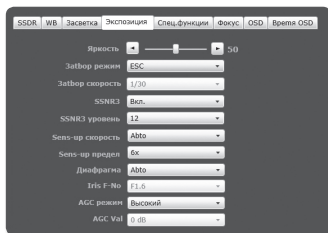


## Настройка экспозиции

Можно настроить уровень экспозиции камеры.

1. Выберите **<Экспозиция>**.
2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.

- Яркость : настройка яркости экрана.
- Затвор режим : настройка электронного затвора камеры.
  - ESC (управление электронным затвором) : автоматическая настройка скорости затвора в зависимости от яркости освещения.
  - Manual : настройка скорости затвора камеры вручную.
  - A.FLK (устранение мерцания) : Выберите эту функцию в случае мигания экрана по причине несоответствия частоты и яркого внешнего освещения.
    - Sens-up может использоваться только если тип затвора - **<ESC>** и не может использоваться, если тип - **<Manual>** или **<A.FLK>**.
- Затвор скорость : установка скорости затвора вручную.
- SSNR3 : Укажите использование шумоподавления.
  - Режим SSNR3 не может использоваться, если режим AGC установлен в положение **<Выкл.>** или **<Вручную>**.
- SSNR3 уровень : Установите уровень подавления шума.
- Sens-up скорость : автоматическое определение уровня затемнения в ночное время или в условиях с низкой контрастностью и увеличение времени накопления в соответствии с этим определенным уровнем для получения ярких и четких изображений.
  - Sens-up может быть использован только если тип затвора - **<ESC>**.
  - Режим Sens-up не может использоваться, если режим AGC установлен в положение **<Выкл.>** или **<Вручную>**.
  - Чем выше коэффициент накопления видео, тем ярче экран. При этом увеличивается размер остаточного изображения, а режим "Автофокусировка" может работать неправильно.
  - Если усиление не используется, увеличение чувствительности будет отключено.



# Экран настройки

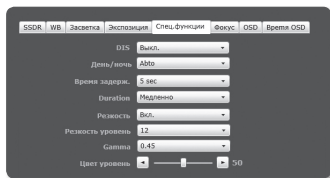
- Sens-up предел : выбор режима Авто для работы в условиях малой контрастности.
- Диафрагма : для диафрагмы камеры можно установить параметр Авто или Вручную.
  - Abto : автоматическая настройка диафрагмы в соответствии с внешним освещением и скоростью затвора.
  - Вручную : Диафрагменное число установлено вручную.
- Iris F-No : Если для режима диафрагмы задан режим Вручную, укажите число F диафрагмы.
  - По мере увеличения диафрагменного числа, диафрагма уменьшается, поэтому экран становится темнее, а по мере уменьшения диафрагменного числа, экран становится ярче.
- AGC режим : Выберите режим управления AGC. Настройте значение усиления видео (которое, в частности, было записано при низкой контрастности и имеет уровень яркости ниже нормального) для контроля уровня яркости видео.
  - Режимы SSNR, Sens-up и <Abto> в дневной/ночной установке режима не могут использоваться, если режим AGC находится в положении <Выкл.>.
  - Режимы Sens-up и <Abto> в дневной/ночной установке режима не могут использоваться, если режим AGC находится в положении <Вручную>.
- AGC Val : Если для режима AGC задано значение Вручную, укажите значение в диапазоне от 0 до 36 дБ.

## Настройки Спец.функции.

1. Выберите <Спец.функции>.

2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.

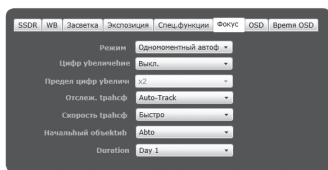
- DIS : Автоматическая корректировка мерцания экрана.
  - Функция DIS не может быть использована, если используется функция Анализ видео/Отслеживание движения.
  - Цифровое увеличение не может быть использовано, если используется функция DIS .
- День/ночь : Можно переключать режим для настройки отображения в черно-белом и цветном режимах.
  - Цвет : видео отображается в цвете.
  - В/В : видео отображается в черно-белом варианте.
  - Abto : отображение в цветном режиме в дневное время и переключение в черно-белый режим в условиях малой контрастности ночью.
    - Автоматическая дневная/ночная установка режима не может быть выбрана, если режим AGC в меню <Экспозиция> находится в положении <Выкл.> или <Вручную>.



- **Время задерж.** : время, в течение которого применяется то или иное условие освещения, требующее переключения между режимами дневной и ночной съемки.
- **Duration** : Укажите временной интервал освещенности, при котором срабатывает соответствующая операция.
- **Резкость** : настройка резкости всего изображения.  
При выборе параметра <Вкл.> можно настроить резкость изображения.
- **Резкость уровень** : Чем выше уровень резкости, тем четче и резче будут контуры изображения.
- **Gamma** : настройка контрастности изображения.
- **Цвет уровень** : настройка уровня цвета изображения.

## Настройка фокуса

1. Выберите <Фокус>.
2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.

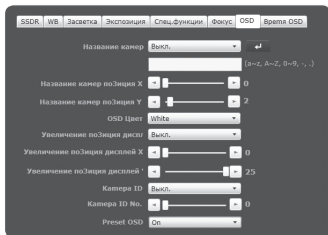


- **Режим**
  - Вручную : фокус будет настроен вручную в соответствии с коэффициентом увеличения.
  - Abto : фокус будет настроен автоматически в соответствии с коэффициентом увеличения.
  - Одномоментный автоф : после увеличения один раз будет выполнена автофокусировка.
- **Цифр увеличение** : укажите, будет ли использоваться функция цифрового увеличения.
  - Цифровое увеличение не может быть использовано, если используется функция DIS.
- **Предел цифр увеличение** : указание предела цифрового увеличения.
- **Отслеж. траисф** : Установите режим синхронизации фокуса с помощью функций панорамирования/наклона/увеличения.
  - Выкл. : будет работать только трансфокатор.
  - Auto-Track : Управление (обнаружение и исправление) функцией масштабирования для сохранения фокусировки.
  - Отслеживание : Масштабирование будет выполняться в соответствии с изменением фокуса.
- **Скорость траисф** : настройка скорости отслеживания трансфокации.
- **Начальный объектив** : сброс настроек объектива с целью предотвращения асинхронизации в режиме увеличения.
- **Duration** : укажите частоту сброса настроек объектива.
  - Можно задать дату сброса настроек объектива, который будет выполнен в режиме автофокусировки.  
Укажите время в диапазоне 1 - 7 дней, и сброс настроек будет выполняться с интервалом 24 часа, начиная с заданной даты.

# экран настройки

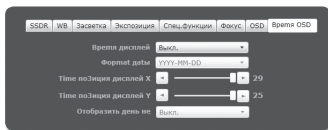
## Настройка экранных меню

1. Выберите <OSD>.
2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.
  - Название камер : Укажите необходимость отображения названия камеры на экране.
    - Название должно содержать не более 15 СИМВОЛОВ.
  - Название камер позиция X, Y : укажите координаты, определяющие место отображения названия камеры на экране.
  - OSD Цвет : настройте экранное меню и цвет времени экранного меню для отображения на экране.
  - Увеличение позиция дисплей : Укажите необходимость включения дисплея Положение зума на экране.
  - Увеличение позиция дисплей X, Y : укажите значения для параметра "Увеличение позиция дисплей".
    - Если какая-либо из координат перекрывает или дублирует другую, положение будет отображаться неверно.
  - Камера ID : укажите отображать или нет ID камеры на экране.
  - Камера ID No. : укажите идентификационный номер камеры, который будет отображаться на экране.
  - Preset OSD : укажите отображать или нет имя предустановки на экране.





## Настройка OSD времени


1. Выберите <Время OSD>.
2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.
  - Время дисплей : Укажите, как используется отображение времени на экране.
  - Формат даты : указание формата отображения даты на экране.
  - Time позиция дисплей X, Y : укажите положение отображения времени на экране.
  - Отобразить день не : Укажите, будет ли отображаться дата на экране.

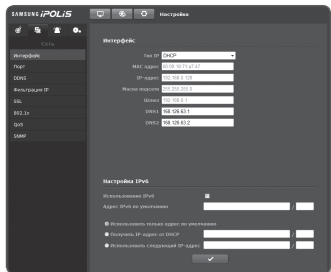


# НАСТРОЙКА СЕТИ

## Интерфейс

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (  )>.
2. Выберите <Интерфейс>.
3. Задайте необходимые значения для параметров <Интерфейс> и <Настройка IPv6>.
  - Тип IP : выбор типа IP-соединения.
    - Вручную : указание значений в пунктах IP-адрес, Маска подсети, Шлюз, DNS1 и DNS2.
    - DHCP : указание значений в пунктах DNS1 и DNS2.
    - PPPoE : указание значений в пунктах DNS1, DNS2, а также указание Имя и Пароля.
      - Если выбрать значение <Вручную>, то значения пунктов IP-адреса, маски подсети, шлюза, DNS1 и 2 необходимо будет задать вручную.
  - MAC адрес : отображение MAC-адреса.
  - IP-адрес : отображение текущего IP-адреса.
  - Маска подсети : отображение значения параметра <Маска подсети> для заданного IP-адреса.
  - Шлюз : отображение значения параметра <Шлюз> для заданного IP-адреса.
  - DNS1/DNS2 : отображение адреса DNS-сервера (Domain Name Service).
4. Настройте параметр <Настройка IPv6>.
  - Использование IPv6 : настройка использования IPv6.
  - Адрес IPv6 по умолчанию : получение IPv6-адреса для доступа к сети IPv6.
    - Использовать только адрес по умолчанию: использование только адреса IPv6 по умолчанию.
    - Получить IP-адрес от DHCP: отображение и использование адреса IPv6, полученного от сервера DHCP.
    - Использовать следующий IP-адрес: укажите IP-адрес и используйте его.
5. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].

- ! ■ По умолчанию в качестве системы IP-адресации будет задана система DHCP. Если сервер DHCP не обнаружен, автоматически будут восстановлены предыдущие настройки.
- По завершении редактирования нажмите кнопку [Применить (  )] для внесения изменений и закрытия браузера.  
Через несколько секунд выполните подключение снова с помощью измененного IP-адреса.



# Экран настройки

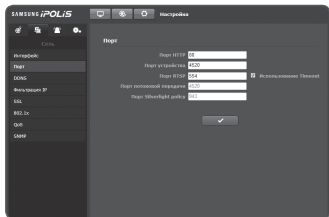
## Порт

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (🌐)>.

2. Сеть <Порт>.

3. Введите необходимые значения для каждого элемента меню Порт.

- Недоступен диапазон портов от 0 до 1023 и порт 3702.
- Порт HTTP : порт HTTP, используемый для доступа к камере через веб-обозреватель. По умолчанию - 80 (TCP).
  - Установка для HTTP-порта браузеров Safari и Google Chrome номера 65535 не предусмотрено политикой обеспечения безопасности.
- Порт устройства : выбор порта для передачи видеосигнала по протоколу Samsung.
- Порт RTSP : используется для передачи видео в режиме RTSP; по умолчанию выбран порт 554.
- Порт потоковой передачи : используется для передачи видео в интерактивную программу просмотра; по умолчанию выбран порт 4520.
- Порт Silverlight porticy : Silverlight используется для разрешения получения сетевого соединения; значение по умолчанию — 943.




- При изменении порта HTTP браузер будет закрыт. Адрес должен содержать новый назначенный порт HTTP после IP-адреса. Пример) IP-адрес: 192.168.1.100, порт HTTP: назначенный 8080 → <http://192.168.1.100:8080> (Если для порта HTTP задано значение 80, номер порта не требуется указывать)
- Диапазон портов для потоковой передачи: от 4502 до 4534. Если порт устройства находится в этом диапазоне, то для потоковой передачи следует выбрать тот же порт устройства.
- Политику Web Streaming/Silverlight порта сервера камеры изменять нельзя.

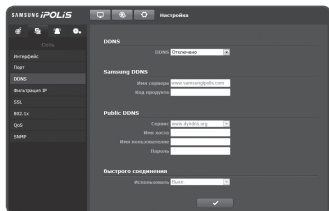
4. По завершении настройки нажмите [**Применить** (✔)].




## DDNS

Аббревиатура DDNS расшифровывается как "Dynamic Domain Name Service". Технология DDNS позволяет преобразовать IP-адрес камеры в общее имя хоста, удобное для запоминания.

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (  )>.
2. Сеть <DDNS>.
3. Выберите <DDNS>.
4. Введите значения DDNS в соответствии с выбранным типом.



- Samsung DDNS : выберите этот параметр, если используете сервер DDNS от компании Samsung Techwin.
    - Код продукта : укажите идентификатор продукта, зарегистрированный в службе Samsung DDNS.
  - Public DDNS : Выберите один из имеющихся общедоступных серверов DDNS, если используется этот тип серверов.
    - Имя хоста : Введите имя хоста, зарегистрированное с сервером DDNS.
    - Имя пользователя : Введите имя пользователя для устройства DDNS.
    - Пароль : Введите пароль устройства DDNS.
  - быстрого соединения : Настройка автоматического перенаправления порта при использовании маршрутизатора с поддержкой технологии UPnP (универсальная автоматическая настройка подключаемых устройств).
5. По завершении настройки нажмите [**Применить** (  )].



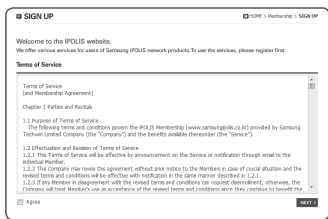
- Если выбран параметр <быстрого соединения>, обязательно выберите систему DDNS-серверов Samsung.

# Экран настройки

## Регистрация в DDNS

Чтобы зарегистрировать устройство в службе Samsung DDNS, выполните следующие действия.

1. Откройте веб-сайт iPOLiS ([www.samsungipolis.com](http://www.samsungipolis.com)) и войдите на него с использованием зарегистрированной учетной записи.



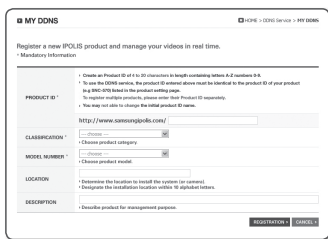
2. В верхней строке меню выберите <DDNS SERVICE> - <MY DDNS>.



3. Выберите [PRODUCT REGISTRATION].
4. Введите идентификатор продукта.
  - введенного идентификатора. введенного домена.

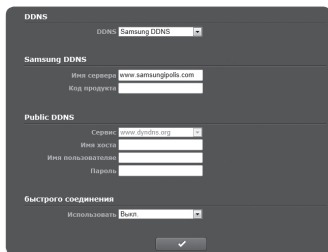


5. Выберите <CLASSIFICATION> и укажите <MODEL NUMBER>.
6. При необходимости укажите местоположение устройства и описание.
7. Нажмите кнопку [REGISTRATION]. Устройство будет добавлено в список устройств, доступный для проверки.





Чтобы настроить подключение к службе Samsung DDNS при настройке камеры, выполните следующие действия.

1. На странице настройки DDNS установите для параметра <DDNS> значение <Samsung DDNS>.
2. Введите <Код продукта>, которое было указано при регистрации идентификатора продукта на узле DDNS.
3. Нажмите кнопку [Применить (  )]. Когда подключение будет установлено, на экране отобразится сообщение <Успешно установлено>.



### Настройка общедоступного сервера DDNS в параметрах камеры

1. Откройте страницу параметров DDNS и выберите значение <Public DDNS> для параметра <DDNS>.
2. Введите соответствующее имя узла, имя пользователя и пароль.
3. Нажмите кнопку [Применить (  )]. При правильной установке соединения отобразится сообщение <Установлено успешно>.
4. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].




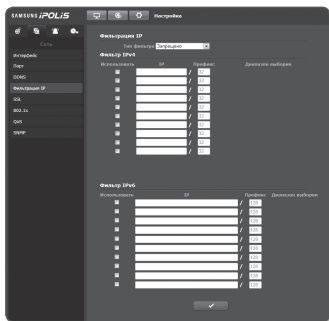
- Чтобы правильно использовать услугу DDNS, требуется настройка DDNS и настройка перенаправления портов маршрутизатора. Сведения о настройке перенаправления портов см. в разделе "Настройка перенаправления диапазона портов (распределение портов)". (стр. 29)


# экран настройки

## Фильтрация IP

Можно создать список IP-адресов, доступ к которым вы хотите предоставить или отменить.


1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (  )>.
2. Нажмите <Фильтрация IP>.
3. Выберите значение параметра <Тип фильтра>.
  - **Запрещено** : при выборе этого значения доступ с IP-адресов, добавленных к фильтрации, будет невозможен.
  - **Разрешено** : при выборе этого значения будет разрешен доступ только с тех IP-адресов, которые добавлены к фильтрации.
4. Предоставьте IP-адрес, доступ к которому вы хотите предоставить или запретить.  
Если ввести IP-адрес и префикс, в правом столбце диапазона фильтра отобразится список с доступными IP-адресами.



- Если для настройки "Фильтр IP" установлено значение <Разрешено>, а для <Настройка IPv6> в разделе <Интерфейс> выбрано значение <Использовать>, для настраиваемого на данный момент компьютера задаются адреса IPv4 и IPv6.
  - IP-адрес компьютера, который используется для текущей настройки, нельзя добавить в список <Запрещено>. Его следует добавить в список <Разрешено>.
  - В столбце фильтра отобразятся IP-адреса, для которых задано значение <Использовать>.
5. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].

## SSL

Можно выбрать систему безопасного соединения или установить для этой цели публичный сертификат.



1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (  )>.
2. Нажмите <SSL>.
3. Выберите систему безопасного соединения.

- Чтобы получить доступ к камере через режим HTTPS, необходимо ввести IP-адрес камеры: "https://<IP\_камеры>".


Если не удастся настроить параметры Web viewer в режиме HTTPS с помощью Internet Explorer, измените параметры Интернета следующим образом: <Меню → Сервис → Параметры Интернета → Дополнительно → Безопасность → Отменить выбор TLS 1.0 и выбрать TLS 1.1, TLS 1.2>

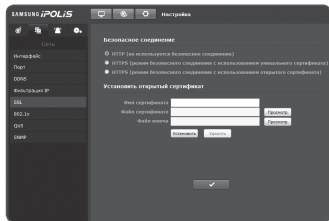
4. Найдите публичный сертификат, который необходимо установить для камеры. Чтобы установить сертификат для камеры, необходимо ввести имя сертификата (оно может быть назначено по усмотрению пользователя), указать файл сертификата, выданного организацией, и файл ключей.
  - Параметр <HTTPS (режим безопасного соединения с использованием открытого сертификата)> будет работать только в том случае, если установлен публичный сертификат.
5. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].

### Установка сертификата

1. Введите имя сертификата
2. Нажмите кнопку [Просмотр (  )] для выбора файла открытого сертификата и файла ключей для установки, затем нажмите на кнопку [Установить (  )].

### Удаление сертификата


1. Нажмите кнопку [Удалить (  )].
2. Для удаления публичного сертификата необходим доступ к сетевому видеodecoderу в режиме <HTTP (не используется безопасное соединение)> или <HTTPS (режим безопасного соединения с использованием уникального сертификата)>.



# экран настройки

## 802.1x

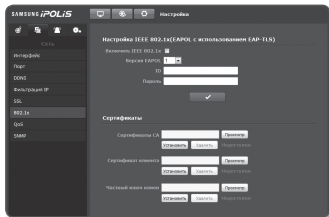
при подключении к сети можно выбрать, требуется ли использовать протокол 802.1x, а затем установить сертификацию.


1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (  )>.

2. Нажмите <802.1x>.

3. Задайте значение <Настройка IEEE 802.1x(EAPOL с использованием EAP-TLS)>.

- Включить IEEE 802.1x : настройка использования протокола 802.1x.
- Версия EAPOL : выбор версии 1 или 2.
- ID : ввод идентификатора сертификата клиента.
- Пароль : ввод пароля частного ключа клиента. Если файл ключа не зашифрован, не вводите его.






 ■ Если подключенное сетевое устройство не поддерживает протокол 802.1x, этот протокол не будет работать должным образом, даже если будет задан.

4. Установите/удалите сертификат.

- Сертификаты CA: выберите открытый сертификат, который содержит открытый ключ.
- Сертификат клиента: выберите открытый сертификат, который содержит ключ сертификата клиента.
- Частный ключ клиента: выберите открытый сертификат, который содержит частный ключ клиента.


5. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].


### Установка/удаление сертификатов для 802.1x


1. Нажмите для каждого элемента кнопку [Просмотр (  )]] и выберите сертификат, который требуется установить.
2. Если для элемента не будет установлен ни один сертификат, то рядом с этим элементом отобразится индикация "Недоступен".
3. Нажмите кнопку Установить, чтобы начать установку; рядом с элементом отобразится сообщение [Установить (  )]].
4. Чтобы удалить сертификат, нажмите кнопку [Удалить (  )]].

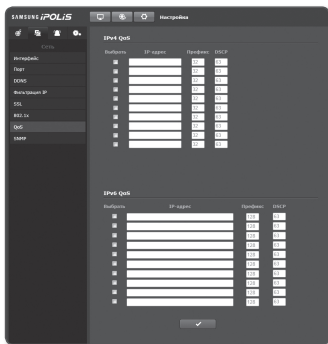
## QoS

Можно указать приоритет для обеспечения стабильной скорости передачи для определенного IP-адреса.

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (  )>.
2. Нажмите <QoS>.
3. Введите IP-адрес, к которому будет применяться QoS.


-  Префиксом по умолчанию для IPv4 является 32; для DSCP префиксом по умолчанию является 63.

4. Выберите IP-адрес, к которому будет применяться QoS.  
Предпочтение отдается выбранным IP-адресам.
5. По завершении настройки нажмите [**Применить** (  )].



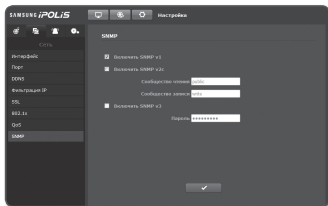
## SNMP

С помощью протоколов SNMP можно разрешить системному или сетевому администратору контролировать сетевые устройства и настраивать параметры среды удаленно.



1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (  )>.
2. Нажмите <SNMP>.
3. Укажите <SNMP>.

- Включить SNMP v1: SNMP версии 1 будет активен.
- Включить SNMP v2c: SNMP версии 2 будет активен.

- Сообщество чтения: Укажите имя сообщества чтения, где можно просмотреть информацию об SNMP. По умолчанию используется имя <public>.
- Сообщество записи: Укажите имя сообщества записи, где можно просмотреть информацию об SNMP. По умолчанию используется имя <write>.




# Экран настройки

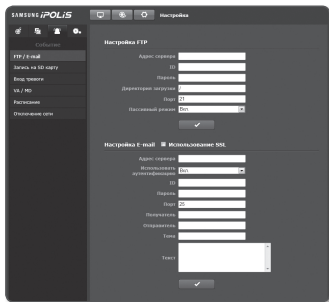
- Включить SNMP v3 : SNMP версии 3 будет активен
    - Пароль : Укажите пароль по умолчанию для SNMP версии 3. Пароль по умолчанию: <admin4321>.
    - Используемый по умолчанию пароль может быть доступен для злоумышленников, поэтому после установки продукта рекомендуется изменить пароль.  
Следует иметь в виду, если пароль не изменен, ответственность за проблемы безопасности, и другие связанные проблемы, лежит на пользователе.
    - Пароль должен быть не меньше 8 символов, но и не превышать 16.
4. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].
-  ■ SNMP v3 может использоваться только в режиме безопасного соединения HTTPS. См. "SSL". (стр. 65)

## НАСТРОЙКА СОБЫТИЙ

### FTP / E-mail


Можно настроить параметры сервера FTP/почтового сервера для передачи изображений, снятых с помощью камеры, на компьютер при возникновении события.

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (  )>.
2. Выберите <FTP / E-mail>.
3. Выберите <Настройка FTP> или <Настройка E-mail> и введите или выберите необходимое значение.
  - Настройка FTP
    - Адрес сервера : Введите IP-адрес сервера FTP для переноса изображений, полученных на момент сигнала тревоги или события.
    - ID : Введите имя пользователя для входа на сервер FTP.
    - Пароль : Введите пароль учетной записи пользователя для входа на сервер FTP.
    - Директория загрузки : Укажите путь FTP для передачи изображений, полученных на момент сигнала тревоги или события.






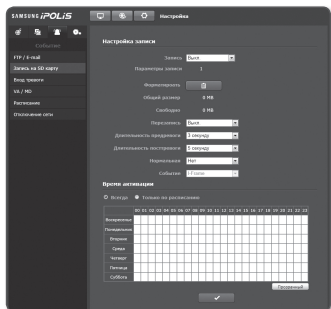
- Порт : порт сервера FTP по умолчанию - 21; однако в параметрах сервера FTP можно указать другой номер порта.
- Пассивный режим : Выберите <Вкл.>, если необходимо установить подключение в пассивном режиме из-за настроек брандмауэра или сервера FTP.
- Настройка E-mail
  - Использование SSL : настройка использования SSL.
  - Адрес сервера : введите IP-адрес почтового сервера, используемого для передачи электронной почты.
  - Использовать аутентификацию : использование или отмена использования авторизации.
  - ID : введите имя пользователя для входа на почтовый сервер.
  - Пароль : введите пароль учетной записи пользователя для входа на почтовый сервер.
  - Порт : порт почтового сервера по умолчанию - 25; однако в параметрах почтового сервера можно указать другой номер порта.
  - Получатель : введите адрес получателя электронной почты.
  - Отправитель : введите адрес отправителя электронного сообщения. Если адрес отправителя указан неверно, сообщения электронной почты этого отправителя могут восприниматься почтовым сервером как СПАМ. В этом случае они отправляться не будут.
  - Тема : введите тему сообщения электронной почты.
  - Текст : введите текст сообщения. Вложите изображения, полученные на момент сигнала тревоги или события, в создаваемое сообщение электронной почты.

4. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].

## Запись на SD карту

Можно настроить условия записи или выполнение записи на карту памяти Micro SD, проверить объем хранимых данных или отформатировать карту памяти Micro SD.

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (  )>.
2. Выберите <Запись на SD карту>.



# Экран настройки

---

**Чтобы записать данные на карту памяти Micro SD, выполните следующие действия.**

## 1. Проверьте значения <Общий размер> и <Свободно>.

Если на карте памяти Micro SD достаточно свободного места, установите для параметра <Запись> значение <Вкл.>.

В противном случае проверьте хранимые данные. Если они окажутся неважными, нажмите <Форматировать>, чтобы отформатировать карту памяти Micro SD.

- Если запись данных на карту памяти Micro SD выполняется медленно, сохраняться будет только один кадр в секунду.
- Скорость форматирования карты памяти Micro SD большой емкости будет уменьшена соответственно.
- Установка более высокого значения разрешения, скорости передачи данных и скорости передачи кадров увеличивает количество произведенных данных.  
По мере увеличения размера данных, переданное видео может быть сохранено только на скорости 1 кадр в секунду, даже если Вы установите качество записи на полную скорость передачи кадров.
- Некоторое место резервируется на карте памяти для системы, только около 90% общей емкости доступно для использования.

## 3. Укажите условия записи.

- Профиль записи: отображение числа профилей для записи.
- Перезапись : если карта памяти Micro SD заполнена, устаревшие данные будут удалены и заменены новыми.
- Длительность претревоги : Установите время передачи изображения до срабатывания тревоги. Можно указать период времени до 5 секунд до возникновения сигнала тревоги.
- Длительность посттревоги : Установите время передачи изображения после срабатывания тревоги. Можно указать период времени до 120 секунд после возникновения сигнала тревоги.
- Нормальная : Установка опции всегда записывать содержание вне зависимости от события.
  - I-кадр: Записывает одно изображение в секунду
  - Полное: Записывает на скорости передачи кадров, установленной в профиле записи.
- Событие : выбор типа записи для конкретного зафиксированного события.
  - Записи <Событие> не всегда сохраняются как <Нормально>.
  - <Полное> может быть установлено, когда разрешение записи <Нормально> и <Событие> составляет 800x600 или меньше.

## 4. Укажите значение параметра <Время активации>.

- Всегда : Запись на карту памяти Micro SD осуществляется всегда.
  - Если установлено значение Всегда, время активации изменить невозможно.
- Только по расписанию : Запись осуществляется только в течение определенного времени определенного дня недели.
- [  Прозрачный ] : Сброс определенного времени.

## 5. По завершении настройки нажмите [Применить ( )].

## Вход тревоги

Можно настроить тип входа сигнала тревоги, время активации и режим работы.

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (🔔)>.

2. Выберите <Вход тревоги>.

3. Укажите устройство ввода.

- Тип
  - Нормально открытый : обычно вход разомкнут, но при его замыкании срабатывает сигнал тревоги.
  - Нормально закрытый : обычно вход замкнут, но при его размыкании срабатывает сигнал тревоги.

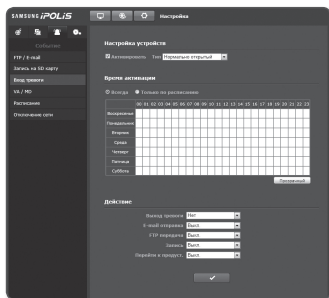
4. Укажите значение параметра <Время активации>.

- Всегда : проверка должна выполняться каждый раз при возникновении сигнала. Она активируется в рабочем режиме при возникновении сигнала.
  - При выбранной опции <Всегда>, время включения не может быть изменено.
- Только по расписанию : проверка в случае возникновения сигнала в указанный день недели в определенное время. Она активируется в рабочем режиме при возникновении сигнала.
- [Прозрачный] : Сброс всех настроек.

5. Укажите операцию для выполнения в случае возникновения сигнала тревоги.

- Выход тревоги : укажите время вывода сигнала тревоги в настройках входа сигнала тревоги.
- E-mail отправка : укажите функцию передачи электронной почты в настройках входа сигнала тревоги.
  - Для получения более детальной информации обратитесь к разделу "FTP / E-mail". (стр. 68)
- FTP передача : укажите функцию передачи на FTP в настройках входа сигнала тревоги.
  - Для получения более детальной информации обратитесь к разделу "FTP / E-mail". (стр. 68)
- Запись : Установка опции записи содержания на карту памяти Micro SD при срабатывании тревоги.
  - Установите <Запись> на <Вкл.> в <Запись на SD карту>. (стр. 69)
- Перейти к предуст. : при настройке входа сигнала - перемещение к заранее заданному местоположению.
  - Функция "Переход в предустановкам" доступна, только если установлен ресивер поворота/наклона камеры.


6. По завершении настройки нажмите [Применить (✔)].




# экран настройки


## VA / MD

Эта установка может быть выбрана для создания сигнального события, когда обнаруживается движение или событие интеллектуального анализа видео.

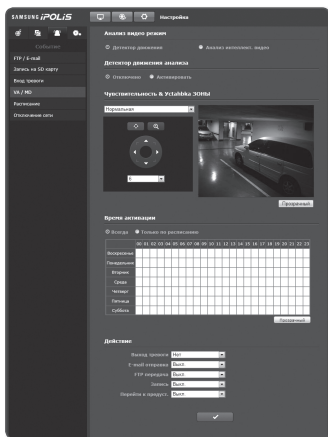
1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (  )>.
2. Выберите <VA / MD>.

 ■ Функция DIS не может быть использована, если используется функция Анализ видео/Отслеживание движения.


### ■ Использование функции отслеживания движения

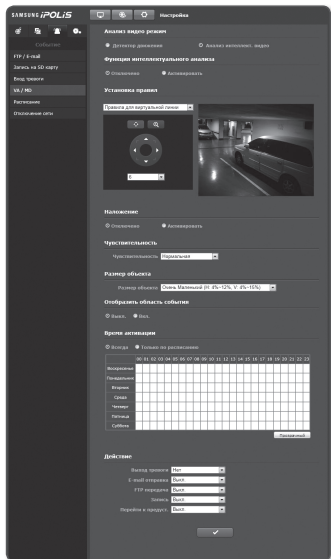
1. Выберите режим распознавания движения.
2. Для <Детектор движения анализа> выберите опцию <Активировать>.
3. Выберите уровень чувствительности при распознавании движения. Чем выше чувствительность, тем меньшее движение может быть обнаружено.
4. С помощью метода перетаскивания укажите область отслеживания на видео.
5. Укажите время активации и условия активации.
  - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Время активации> и <Действие> см. раздел "Вход тревоги" (стр. 71).
6. По завершении настройки нажмите [**Применить** (  )].

 ■ Во время выполнения панорамирования/наклона/увеличения или настройки фокуса камеры датчик движения может не работать.



### ■ Использование функции интеллектуального анализа видео

1. Выберите режим интеллектуального анализа видео.
2. Для <Функция интеллектуального анализа> выберите опцию <Активировать>.
3. Укажите правила для событий.
4. Укажите, хотите ли вы использовать функцию ложения.
  - Если установлено значение <Активировать>, на экране будут отображены правила события.
5. Выберите чувствительность распознавания движущегося объекта.
  - Установите чувствительность ниже для окружения, которое позволяет распознавать объекты на заднем плане. Установите чувствительность выше в противном случае, например для затемненного окружения.
6. Укажите размер объекта.
7. Укажите, должна ли отображаться область события.
  - Если установить значение <Вкл.>, область, где предположительно, произошло событие, будет отмечена красной рамкой.
8. Укажите время активации и условия активации.
  - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Время активации> и <Действие> см. раздел "Вход тревоги" (стр. 71).
9. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].



# экран настройки

---

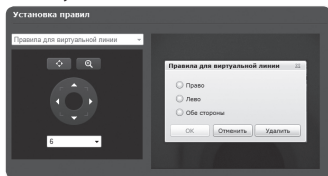


- Распознавание движение и интеллектуальный анализ видео нельзя использовать одновременно.
- Возможности анализа могут снизиться при съемке на камеру близко расположенного объекта.
- В указанных ниже случаях качество отслеживания движения и интеллектуального анализа видео могут снижаться или приводить к ошибкам распознавания.
  - Цвет объекта или яркость совпадают с фоном.
  - Слабое движение в граничных областях поля обзора видеокамеры.
  - Множественные движения, возникающие хаотично вследствие смены съемочного плана, резкого изменения освещения или по другим причинам.
  - Зафиксированный объект непрерывно перемещается в одном положении.
  - Движения с незначительным изменением положения, например в случае приближения к видеокамере или выхода из ее поля обзора.
  - Движущиеся предметы на максимально близком расстоянии от видеокамеры.
  - Один объект закрывает другие, расположенные за ним.
  - Два или более объектов накладываются друг на друга или один объект делится на несколько частей.
  - Объект движется слишком быстро для правильного обнаружения (один объект накладывается на соседние кадры).
  - Отражение, размытие или затенение из-за яркого света, например вследствие попадания прямого солнечного света, использования освещения или фар.
  - Сильный снегопад, дождь или ветер, сумерки.

**Чтобы использовать функцию интеллектуального анализа видео в соответствии**

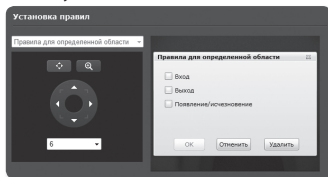
с правилом для виртуальной линии, выполните следующие действия.

1. Установите для функции <Функция интеллектуального анализа> значение <Активировать>.
2. Установите в качестве правила события значение <Правила для виртуальной линии>.
3. Щелкните нужную часть видео и перетащите ее к конечной точке. Появится всплывающее окно.
4. Выберите необходимое <Правила для виртуальной линии>.
  - Право : будет обнаруживаться движение по виртуальной линии слева направо.
  - Лево : будет обнаруживаться движение по виртуальной линии справа налево.
  - Обе стороны : будет обнаруживаться движение в обоих направлениях виртуальной линии.
5. Нажмите кнопку [ОК].  
Чтобы отменить существующую линию, щелкните правой кнопкой мыши на ней и выберите в контекстном меню пункт [Удалить].
6. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].



Чтобы использовать интеллектуальный анализ видео в соответствии с правилом для определенной области, выполните следующие действия.


1. Установите для функции <Функция интеллектуального анализа> значение <Активировать>.
2. Установите для правила события значение <Правила для определенной области>.
3. Выберите угловую точку нужной области в видео для отображения всплывающего окна.
4. Выберите значение для правила события из группы <Правила для определенной области>.
  - Вход : обнаруживается событие, при котором движущийся объект входит в определенную область и проходит через нее.
  - Выход : обнаруживается событие, при котором движущийся объект проходит через определенную область и выходит из нее.
  - Появление/исчезновение : Фиксирование событий появления и исчезновения объектов в указанной пользователем области.
5. Нажмите кнопку [ОК].  
Чтобы отменить указанную область, щелкните правой кнопкой мыши в области и



# экран настройки

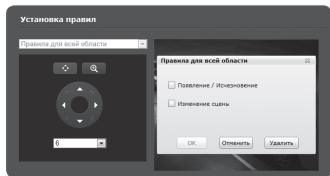
---


выберите в контекстном меню пункт [Удалить].

6. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].

**Чтобы использовать функцию интеллектуального анализа видео в соответствии с правилом для всей области, выполните следующие действия.**

1. Установите для функции <Функция интеллектуального анализа> значение <Активировать>.
2. Установите для правила события значение <Правила для всей области>.
3. При установке для правила события значения <Правила для всей области> будет отображаться всплывающее окно.



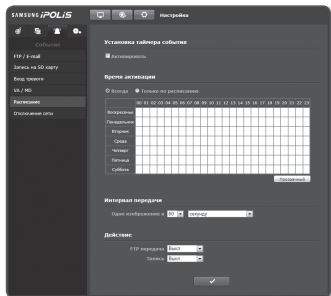
- Появление / Исчезновение :  
Фиксирование событий появления и исчезновения объектов в пределах всей выбранной пользователем области экрана.
  - Изменение сцены : обнаруживается событие, при котором экран изменяется чаще, чем через определенные временные интервалы.
    - Можно настроить правило <Изменение сцены>, а также <Появление / Исчезновение>.
4. Нажмите кнопку [ОК].
  5. По завершении настройки нажмите [Применить (  )].



## Расписание

Можно выполнить настройку сохранения видеоданных в интервалах по расписанию, независимо от того, когда событие происходит фактически.

1. В меню настройки выберите вкладку **<Событие ( [📅] )>**.
2. Выберите **<Расписание>**.
3. Установите для параметра **<Установка таймера события>** значение **<Активировать>**.
4. Укажите значение параметра **<Время активации>**.
  - **Всегда** : Установленная операция выполняется всегда.
  - **Только по расписанию** : Установленная операция выполняется периодически, только в определенное время определенного дня недели.
5. Укажите значение параметра **<Интервал передачи>**.
6. Укажите условия активации.
  - **FTP передача** : Установка опции передачи по FTP при срабатывании тревоги.
    - Для получения более детальной информации обратитесь к разделу **"FTP / E-mail"**. (стр. 68)
  - **Запись** : Установка опции записи содержания на карту памяти Micro SD, когда срабатывает тревога.
    - Установите **<Запись>** на **<Вкл.>** в **<Запись на SD карту>**. (стр. 69)
7. По завершении настройки нажмите **[Применить ( [✔] )]**.

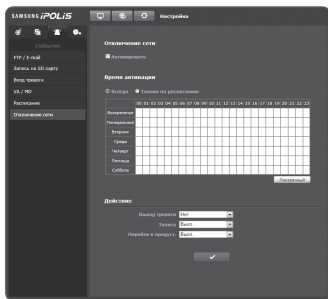


# экран настройки

## Отключение сети

Эта установка может быть выполнена для создания сигнального события, когда обрывается физическое сетевое соединение.

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (🔔)>.
2. Выберите <Отключение сети>.
3. Укажите, будет ли использоваться параметр "Отключение сети".
4. Укажите время активации и условия активации.
  - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Время активации> и <Действие> см. раздел "Вход тревоги" (стр. 71).
5. По завершении настройки нажмите [Применить (✔)].

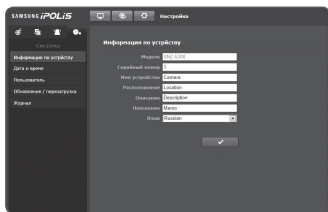


## НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ



### Информация по устройству

1. В меню настройки выберите вкладку <Система (⚙️)>.
2. Выберите <Информация по устройству>.
3. Проверьте сведения о камере или предоставьте данные, соответствующие вашей сетевой среде.
  - Модель : название модели продукта.
  - Серийный номер : серийный номер продукта.
  - Имя устройства : введите имя устройства для отображения на экране прямой передачи.
  - Расположение : укажите местоположение, где установлена камера.
  - Описание : укажите подробные сведения о положении камеры.
  - Пояснение : введите дополнительные пояснительные сведения о камере.
  - Язык : выберите предпочитаемый язык для экранного меню программы просмотра с помощью веб-браузера.

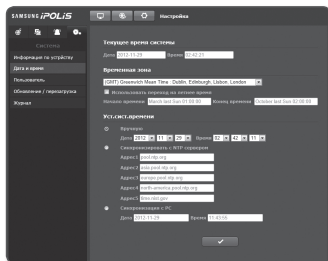
✎ ■ Для языка по умолчанию задано значение <English>.
4. По завершении настройки нажмите [Применить (✔)].



## Дата и время


1. В меню настройки выберите вкладку <Система (  )>.
2. Выберите <Дата и время>.
3. Укажите дату и время, которые будут применены на камере.
  - Текущее время системы : отображение текущих настроек времени системы.
  - Временная зона : местный часовой пояс относительно времени по Гринвичу.
  - Использовать переход на летнее время : если установлен этот флажок, будет задано время на час раньше времени соответствующего часового пояса для указанного периода. Этот параметр будет отображаться только в тех регионах, где используется летнее время.
  - Уст.сист.времени : укажите время и дату, которые будут применены к системе.
    - Вручную : укажите время вручную.
    - Синхронизировать с NTP сервером : синхронизация со временем сервера с указанным адресом.
    - Синхронизация с PC : синхронизация со временем подключенного ПК.
4. По завершении настройки нажмите [**Применить** (  )].

-  ■ При выборе параметра <Синхронизация с PC> в качестве стандартного часового пояса будет задан текущий часовой пояс, установленный на компьютере.



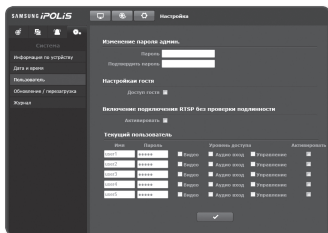
# экран настройки

## Пользователь

1. В меню настройки выберите вкладку <Система (  )>.
2. Выберите <Пользователь>.
3. Укажите необходимые сведения о пользователе.
  - Изменение пароля админ. :  
Измените пароль администратора.




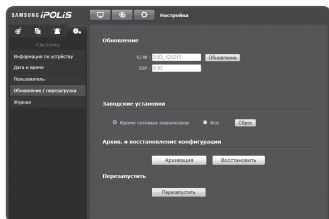
- Используемый по умолчанию пароль может быть доступен для злоумышленников, поэтому после установки продукта рекомендуется изменить пароль. Следует иметь в виду, если пароль не изменен, ответственность за проблемы безопасности, и другие связанные проблемы, лежит на пользователе.
- Если происходит изменение пароля во время имеющихся активных подключений с ПК, браузер может работать неправильно. В этом случае заново подключитесь к серверу.



- Настройка гостя : Если имеется разрешение <Доступ гостя>, то пользователь с учетной записью гостя, осуществляющий доступ к программе просмотра, может просматривать только экран программы просмотра в режиме прямой передачи.
    - ID/пароль для гостевой учетной записи - <guest/guest>, эти данные нельзя изменить.
  - Активировать соединение RTSP без аутентификации. При выборе опции <Активировать>, Вы можете заходить на RTSP без ввода ID/пароля и просматривать видео.
  - Текущий пользователь : Можно изменить сведения о пользователе и настроить уровень разрешений для пользователя, для которого установлено значение <Активировать>.
    - Видео : На экране программы просмотра прямой передачи можно выбрать профиль видео.
    - Аудио вход : активация параметра аудиовхода на экране интерактивной программы просмотра.
    - Управление : Вы не можете регулировать MIC, а также кнопку тревоги.
4. По завершении настройки нажмите [**Применить** (  )].

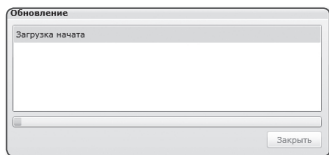
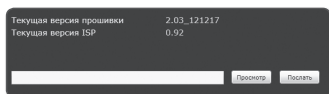
## Обновление / перезагрузка


1. В меню настройки выберите вкладку <Система (  )>.
2. Выберите <Обновление / перезагрузка>.
3. Выберите параметр и задайте для него соответствующие настройки.
  - Обновление : выполнение обновления системы.
  - Заводские установки : сброс настроек системы до заводских настроек по умолчанию.
    - Кроме сетевых параметров : Сбросьте все настройки кроме настроек сети.
    - Все : сброс всех настроек, включая настройки камеры. (однако данные журналов сброшены не будут)
      - При сбросе настроек камеры в качестве системы IP-адресации по умолчанию будет задана система DHCP. Если сервер DHCP не обнаружен, автоматически будут восстановлены предыдущие настройки.
  - Архив. и восстановление конфигурации : резервное копирование текущих настроек системы перед выполнением восстановления. После резервного копирования или восстановления система перезапустится автоматически.
  - Перезапустить : перезапуск системы.



### Выполнение обновления

1. Нажмите кнопку [Обновление].
2. Выберите [Просмотр] и укажите файл, который следует обновить.
3. Нажмите кнопку [Послать].
4. Появится диалоговое окно "Обновление", в нижней части которого будет отображаться ход выполнения.
5. По завершении обновления браузер закрывается и камера перезапускается.

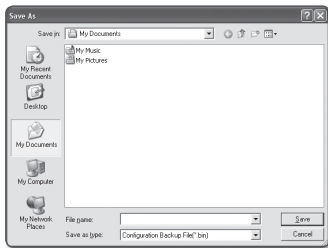


- 
 ■ Процесс обновления может занимать до 20 минут. Если процесс обновления будет принудительно прерван, обновление не будет выполнено должным образом.
- Во время перезапуска системы использование программы Web Viewer невозможно.
- Последнюю версию можно загрузить с веб-сайта Samsung ([www.samsungcctv.com](http://www.samsungcctv.com)).

# Экран настройки

## Резервное копирование текущих настроек

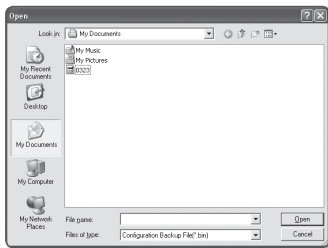
1. Нажмите кнопку **[Архивация]**.  
Должно появиться диалоговое окно Сохранить как.
2. Укажите путь для файла резервной копии, введя имя соответствующего файла, и нажмите кнопку **[Save]**.  
Файл резервной копии будет сохранен в заданную папку в формате **“.bin”**.



## Восстановление настроек резервного копирования


1. Для восстановления настроек резервного копирования нажмите **[Восстановить]**.
2. Выберите файл резервной копии и нажмите **[Open]**.

- При выполнении резервного копирования или восстановления веб-браузер закроется, а камера перезагрузится.



## Журнал


Можно проверить данные системного журнала или журнала событий.

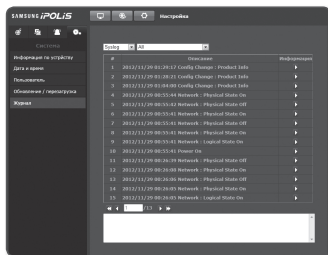
1. В меню настройки выберите вкладку <Система (  )>.
2. Нажмите <Журнал>.
3. Выберите тип журнала.

- Syslog : можно проверить системные журналы, в которых записаны изменения системы, включая данные о времени.
- Evtlog : можно проверить данные журналов событий, включая данные о времени.

4. В правом списке журналов выберите журнал, который требуется найти.
  - Если в верхнем левом раскрывающемся списке выбрать элемент <All>, то отобразятся все журналы соответствующего типа.
5. Если невозможно отобразить на одной странице все имеющиеся журналы, перемещайтесь к предыдущему, следующему или последнему журналу с помощью расположенных внизу кнопок.



- Если требуется просмотреть данные журнала, в правом столбце журнала нажмите [Информация (  )]. Данные журнала отображаются в нижней панели.
- На каждой странице отображаются 15 журналов, причем самый последний отображается в верхней части списка.
- В списке журналов событий и системных журналов может содержаться до 1000 журналов. Когда будет превышено это количество, при создании каждого нового журнала будет удаляться самый ранний журнал.



# приложение

## ХАРАКТЕРИСТИКИ

Элементы		Описание
Видео	Устройство обработки изображения	1/3" 1.3M PS CMOS
	Общее количество пикселей	1384(Г) x 1076(В)
	Количество эффективных пикселей	1329(Г) x 1049(В)
	Система сканирования	Прогрессивная
	Мин. освещенность	Цвет : 0.7 Lux (F1.6, 50IRE); 0,01 лк (60-кратное ув. чувств., 50IRE) Ч/Б : 0.08 Lux (F1.6, 50IRE); 0,001 лк (60-кратное ув. чувств., 50IRE)
	Соотношение сигнал/шум	52дБ
	Видеовыход	CVBS: 1.0 vp-p/75Ω (композитный), 704x480(N), 704x576(P), Для установки
Объектив	Фокусное расстояние (коэффициент трансфокации)	4.45~89 мм (20X)
	Макс. относительное отверстие	F1.6(широкоуг.) / F2.9(теле)
	Угловое поле зрения	Г : 56.56°(широкоуг.) ~ 3,10°(теле), В: 43.32°(широкоуг.) ~ 2,34°(теле)
	Мин. расстояние до объекта	1м
	Регулятор фокусировки	АФ / Одномоментный АФ / Вручную (удаленное управление через сеть)
	Тип объектива	Автоматическая диафрагма
	Тип крепления	Встроенное
Панорама / Наклон / Поворот	Диапазон панорамирования	-
	Скорость панорамирования	-
	Диапазон наклона	-
	Скорость наклона	-
	Диапазон поворота	-
	Предустановка	128
	Точность предустановки	-
Автослежение	-	



Элементы		Описание
Рабочие характеристики	Название камеры	Выкл/Вкл (отображается до 15 знаков)
	День/Ночь	Авто (ICR)/Цвет/Ч/Б
	Компенсация подсветки	Выкл/BLC/HLC
	Широкий динамический диапазон	-
	Улучшение контрастности	SSDR (Samsung Super Dynamic Range) (Выкл/Вкл)
	Цифровое шумоподавление	SSNRIII (фильтр шумов 2D+3D) (Выкл/Вкл)
	Цифровая стабилизация изображения	Выкл/вкл
	Детектор движения	Выкл/вкл (4 программируемых зон)
	Зоны маскирования	Выкл/вкл (8 программируемых зон)
	Увеличение чувствительности (интеграция кадров)	Выкл/Авто (от 2 до 60)
	Регулировка усиления	Выкл/Низкий/Средний/Высокий/Ручной
	Баланс белого	ATW/AWC/Ручной/В помещении/Вне помещения
	Скорость электронного затвора	Авто/A.FLK/Ручной(от 1/30 до 30000 сек)
	Цифровая трансфокация	16-кратный
	Переворот/Отражение	Выкл/Вкл
	Аналитика интеллектуального видео	Изменение сцен, Виртуальная линия, Вход/Выход, Отобразить/Скрыть
	В/В сигнала	Вход 1 шт./Выход 1 шт. (реле)
	Интерфейс ДУ	RS-485
	Протокол RS-485	SAMSUNG-T/E, PELCO-P/D, SUNGJIN

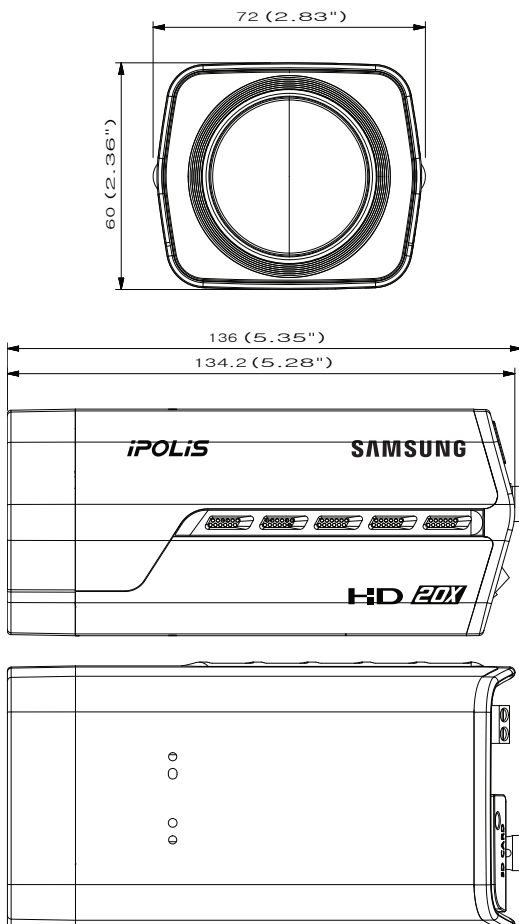
# приложение

	Элементы	Описание
Сеть	Ethernet	RJ-45 (10/100BASE-T)
	Формат сжатия видео	H.264, MPEG-4, MJPEG
	Разрешение	1280x1024, 1280x960, 1280x720P(HD), 1024x768, 800x600, 640x480, 320x240
	Макс. частота кадров	30 кадр/с
	Настройка качества видео	для H.264/MPEG-4 - контроль уровня сжатия и заданной скорости бит; для MJPEG - контроль уровня качества
	Способы управления скоростью передачи бит	для H.264/MPEG-4 - CBR или VBR; для MJPEG - VBR
	Возможности потоковой передачи	Многопоточковая (до 10 профилей)
	В/В звука	Микрофон / Линейный вход, выход
	Формат сжатия звука	G.711 $\mu$ -law, G.726
	Аудиосвязь	2-сторонняя
	IP	IPv4, IPv6
	Протокол	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS
Безопасность	Проверка подлинности при входе HTTPS (SSL); проверка подлинности при входе Digest; фильтрация IP-адресов; регистрация доступа пользователей Способ проверки подлинности 802.1X	

	Элементы	Описание
Сеть	Способ потоковой передачи	Одноадресная / многоадресная
	Макс. количество пользователей	10 пользователей в одноадресном режиме
	Гнездо карты памяти	Гнездо карты памяти Micro SD/SDHC
	Соответствие ONVIF	Да
	Язык веб-страницы	Английский, Французский, Немецкий, Испанский, Итальянский, Китайский, Корейский, Русский, Японский, Шведский, Датский, Португальский, Чешский, Польский, Турецкий, Румынский, Сербский, Голландский, Хорватский, Венгерский, Греческий
	Веб-обозреватель	Поддерживаемые ОС : Microsoft Windows 7/VISTA/XP SP3, Apple MAC OS Поддерживаемый браузер : Firefox, Google Chrome, *Apple Safari, Windows Internet Explorer 9.0(32-разрядная версия)/8.0(32-разрядная версия)/7.0(32-разрядная версия) * В Mac OSX поддерживается только браузер Safari.
	ПО для центрального управления	NET-i viewer
Условия	Рабочая температура/влажность	от - 10°C до +50°C (+14°F до +122°F) / от 20% до 80% (относительная)
	Пыле- и влагозащита	-
Электропитание	Входное напряжение / сила тока	12 В пост. тока, PoE (IEEE802.3af)
	Потребляемая мощность	Макс. 8Вт (12 В пост. тока), Макс. 7.5 Вт (PoE)
Физические характеристики	Цвет/материал	Темно серый / металл
	Размеры (Ш x В x Г)	Ш72 x В60 x Г136 мм
	Вес	540г

# приложение

## ВИД УСТРОЙСТВА



## ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДКОВ

ПРОБЛЕМА	РЕШЕНИЕ
<p>Нет доступа к камере через веб-браузер.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте на правильность сетевые настройки камеры.</li> <li>• Убедитесь в правильности подключения всех сетевых кабелей.</li> <li>• Убедитесь в том, что камера получает динамический IP-адрес при использовании DHCP-технологии.</li> <li>• Если камера подключена к Широкополосный маршрутизатор, убедитесь в том, что преадресация портов настроена правильно.</li> </ul>
<p>Происходит разрыв соединения по время мониторинга видео в экране просмотра.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При любом изменении настроек камеры или сети происходит разрыв соединения с наблюдательными терминалами.</li> <li>• Проверьте все сетевые соединения.</li> <li>• Может произойти разрыв соединения при плохой связи, если камера подключена к PPPoE.</li> </ul>
<p>Не получается подключиться к системе, используя многооконный режим Internet Explorer 7.0.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При подключении нового окна или вкладки может произойти ошибка, так как данные cookie используются совместно. Не используйте новое окно или вкладку, выберите "Файл → Новая сессия".</li> </ul>
<p>Программа IP Installer не находит камеру, подключенную к сети.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отключите фаервол на своем ПК и заново запустите поиск камеру.</li> </ul>
<p>Картинки перекрываются.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Убедитесь в том, что две или более камеры не транслируют данные на один и тот же multicast-адрес. Картинки могут перекрываться, если один адрес используется несколькими камерами.</li> </ul>
<p>Нет картинки.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если задан метод передачи на группу адресов, убедитесь, что в локальной сети, к которой подключена камера, есть роутер, поддерживающий технологию multicast.</li> </ul>

# приложение

ПРОБЛЕМА	РЕШЕНИЕ
<b>Файлы не передаются по электронной почте во время работы функции интеллектуального анализа, даже если для параметра &lt;Функция интеллектуального анализа&gt; задано значение &lt;Активировать&gt;.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте настройки в следующей последовательности:<ul style="list-style-type: none"><li>A. Проверьте настройки параметра &lt;Дата и время&gt;.</li><li>B. Для параметра &lt;Функция интеллектуального анализа&gt; необходимо задать значение &lt;Активировать&gt;.</li><li>C. Необходимо активировать передачу видеосигнала тревоги.</li></ul></li></ul>
<b>Можно ли настраивать параметр &lt;Установка правил&gt;, если для параметра &lt;Функция интеллектуального анализа&gt; задано значение &lt;Отключить&gt;?</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Можно. Правила для событий можно устанавливать независимо от настроек анализа интеллектуального видео.</li></ul>
<b>Сигнал тревоги не выводится на соответствующий порт даже при регистрации события анализа интеллектуального видео.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте настройки для выходных портов сигналов.</li></ul>
<b>Не удается записать данные на карту памяти Micro SD.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте, исправна ли карта памяти.</li></ul>
<b>Карта памяти Micro SD установлена, однако камера работает неверно.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте, в правильном ли направлении вставлена карта памяти. Возможность использования карт памяти, отформатированных на других устройствах, не гарантируется.</li><li>• Снова отформатируйте карту памяти в меню &lt;Настройка&gt; → &lt;Событие&gt; → &lt;Запись на SD карту&gt;.</li></ul>

# OPEN SOURCE LICENSE NOTIFICATION ON THE PRODUCT

---

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to [help.cctv@samsung.com](mailto:help.cctv@samsung.com)

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL Software : linux kernel, uboot, Sysvinit, busybox-1.15.3 (<http://www.busybox.net/>), Net-snmp 5.4 (<http://www.net-snmp.org/>), dvtsdk 2.10.01.18
- LGPL Software : glibc-2.0 (<http://www.gnu.org/software/libc/>),
- BSD1.0 : math-linux (<http://sourceforge.net/projects/math-linux/>)
- BSD2.0 : lighttpd-1.4.26 (<http://www.lighttpd.net/>), MiniUPnP Project Client (<http://miniupnp.tuxfamily.org/>)
- MIT License : Prototype JavaScript Framework-1.7 (<http://prototypejs.org/>)
- libxml2 License : libxml2 (<http://xmlsoft.org/>)
- OpenSSL License : openssl-0.9.8 (<http://www.openssl.org/>)
- PHP 3.01 License : php-5.3.2 (<http://www.php.net/>)

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps:

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified

by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with

Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent



application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c' ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating

your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is

Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

## Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free. We precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## TERMS AND CONDITIONS

### 0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you".

"Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

### 1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

## 2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright in the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

## 3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

## 4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

## 5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

## 6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in

favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

## 7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

## 8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11). However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

## 9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

## 10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

## 11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version". A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the

covered work and works based on it. A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

- (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or
- (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

## 12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

## 13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

## 14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

## 15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

## 16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301

USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. [This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages—typically libraries—of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that

you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library.

The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom.

The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries.

However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, nonfree programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in nonfree programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) The modified work must itself be a software library.
  - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when

the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.
4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the

Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.



If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR

DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names: Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

### Copyright (c) 1998-2000 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the

4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### Copyright (c) 2004, Jan Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### Copyright (c) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### Copyright (c) 2005-2010, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### The MIT License

Copyright (c) 1996 by Internet Software Consortium

Copyright (c) 2005-2010 Sam Stephenson

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## libxml2 License

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c, list.c and the trio files, which are covered by a similar licence but with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2003 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

## OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived

from this software without prior written permission.

For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

## Original SSLEAY License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com))

All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). The implementation was written so as to conform with Netscape's SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to.

The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com))". The word "cryptographic" can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com))"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

## PHP License

---

The PHP License, version 3.01

Copyright (c) 1999 - 2012 The PHP Group. All rights reserved.

---

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [group@php.net](mailto:group@php.net).
4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from [group@php.net](mailto:group@php.net). You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo".
5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.  
Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes PHP software, freely available from <http://www.php.net/software/>".  
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group.  
The PHP Group can be contacted via Email at [group@php.net](mailto:group@php.net).

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see <http://www.php.net/>.  
PHP includes the Zend Engine, freely available at <http://www.zend.com/>.



Компания Samsung Techwin заботится об окружающей среде и прилагает усилия для ее сохранения на всех этапах производства и предоставляет потребителям экологически безопасную продукцию. Знак Eco демонстрирует цель компании Samsung Techwin по созданию экологически безопасной продукции и указывает на соответствие изделия директиве EC RoHS.



### Правильная утилизация данного устройства (Утилизация электрического и электронного оборудования)

(Действует во всех странах Европейского Союза и других странах Европы, принявших систему разделения отходов)

Подобная маркировка на изделии, принадлежностях или в руководстве к нему предупреждает, что по истечении срока службы изделие или электронные принадлежности для него (например, зарядное устройство, наушники, кабель USB) не следует выбрасывать вместе с другим бытовым мусором. Чтобы избежать вредного воздействия на окружающую среду или на здоровье человека от неконтролируемой утилизации отходов, следует отделять маркированные подобным образом изделия от другого мусора для соответствующей переработки и повторного использования в качестве сырья.

За подробной информацией о месте и способе экологически безопасной утилизации бытовых потребителям следует обращаться к продавцу данного изделия или в органы местного самоуправления.

Промышленным потребителям необходимо обратиться к поставщику, чтобы уточнить сроки и условия договора купли-продажи. Подобные изделия и электронные принадлежности не следует утилизировать вместе с другими производственными отходами.



### Правила утилизации батарей данного изделия

(Действительны в Европейском Союзе и иных европейских странах с системами раздельной утилизации.)

Данная маркировка на батарее или упаковке указывает на запрет утилизации изделия с иными бытовыми отходами по окончании срока службы. При наличии маркировки, химические символы Hg, Cd или Pb указывают на содержание в батарее ртути, кадмия или свинца выше контрольных уровней, Указанных в директиве ЕС 2006/66. При неправильной утилизации батарей, данные вещества могут нанести вред здоровью человека или окружающей среде. Для защиты природных ресурсов и поддержки повторного использования материалов рекомендуется хранить батареи отдельно от других типов отходов и утилизировать их через местную систему бесплатного возврата батарей.

Замена аккумуляторов, встроенных в данное изделие, пользователем не предусмотрена. Информация по замене аккумуляторов может быть получена у обслуживающей компании.





**АЮ77**

Подлежит использованию по назначению  
в нормальных условиях  
Срок службы : 7 лет.



## **СЕТЬ ПРОДАЖ**

---

### **SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.**

Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400  
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

### **SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.**

100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660  
Toll Free : +1-877-213-1222 Direct : +1-201-325-6920  
Fax : +1-201-373-0124  
[www.samsungcctvusa.com](http://www.samsungcctvusa.com)

### **SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.**

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business  
Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS  
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

---

[www.samsungtechwin.com](http://www.samsungtechwin.com)  
[www.samsungsecurity.com](http://www.samsungsecurity.com)  
[www.samsungipolis.com](http://www.samsungipolis.com)